

Opozorilo: Neuradno prečiščeno besedilo predpisa predstavlja zgolj informativni delovni pripomoček, glede katerega organ ne jamči odškodninsko ali kako drugače.

Neuradno prečiščeno besedilo Pravilnika o nadzornem informacijskem sistemu igralnih naprav obsega:

- Pravilnik o nadzornem informacijskem sistemu igralnih naprav (Uradni list RS, št. 59/08 z dne 13. 6. 2008),
- Pravilnik o spremembah in dopolnitvah Pravilnika o nadzornem informacijskem sistemu igralnih naprav (Uradni list RS, št. 88/09 z dne 5. 11. 2009),
- Pravilnik o spremembah in dopolnitvah Pravilnika o nadzornem informacijskem sistemu igralnih naprav (Uradni list RS, št. 84/10 z dne 27. 10. 2010),
- Pravilnik o spremembah Pravilnika o nadzornem informacijskem sistemu igralnih naprav (Uradni list RS, št. 37/11 z dne 20. 5. 2011),
- Pravilnik o spremembah Pravilnika o nadzornem informacijskem sistemu igralnih naprav (Uradni list RS, št. 109/12 z dne 31. 12. 2012).

PRAVILNIK o nadzornem informacijskem sistemu igralnih naprav

(neuradno prečiščeno besedilo št. 4)

I. SPLOŠNE DOLOČBE

1. člen

S tem pravilnikom se predpisujejo tehnične in druge lastnosti nadzornega informacijskega sistema igralnih naprav (v nadaljnjem besedilu: NIS), obseg in način vključitve igralnih naprav v NIS, obseg in način spremljanja igralnih procesov, ter način povezave NIS v informacijski sistem nadzornega organa.

2. člen

(1) NIS je računalniški sistem, ki spremlja, beleži in shranjuje podatke z vseh igralnih naprav, na katerih prireja koncesionar posebne igre na srečo v igralnici oziroma v igralnem salonu, in vključuje blagajniško poslovanje, povezano s prirejanjem iger na srečo, ter spremlja, beleži in shranjuje dogodke, povezane z delovanjem tega računalniškega sistema.

(2) V NIS spadajo:

1. računalniki oziroma podatkovne strukture v podatkovnih zbirkah integriranega informacijskega sistema, ki vsebujejo v tem pravilniku zahtevane podatke, ki jih igralne naprave in vanje vgrajeni vmesniki NIS v NIS posredujejo oziroma, ki se jih mora v NIS vnesti v samem procesu izvajanja iger;
2. programi, oprema (npr. vmesniki NIS) in datoteke z nastavitvenimi parametri, ki zagotavljajo zbiranje oziroma vnos teh podatkov;
3. programi, ki omogočajo v tem pravilniku zahtevane vpoglede v te podatke;
4. programi, ki iz teh podatkov izdelajo s tem pravilnikom zahtevane pregledne, zaključke in poročila;

5. strojna in programska oprema, nameščena pri koncesionarju, za povezavo z informacijskim sistemom nadzornega organa in za dostop nadzornega organa.

3. člen

Posamezne kratice in izrazi, uporabljeni v tem pravilniku, imajo naslednji pomen:

1. igralna naprava je naprava, na kateri se prireja igro na srečo;
2. igralni avtomat (v nadaljnjem besedilu: IA) je vrsta igralne naprave oziroma igralno mesto igralne naprave z več igralnimi mesti, na katerem igra igralec proti napravi neodvisno, samostojno igro brez pomoči osebe, ki izvaja igro, igralni terminal v strežniških sistemih iger, v zapisih v NIS pa pomeni enolično interno oznako, ki predstavlja igralni avtomat oziroma posamezno igralno mesto ali igralni terminal strežniškega sistema iger;
3. igralna miza (v nadaljnjem besedilu: IM) je vrsta igralne naprave, na kateri se izvajajo posebne igre na srečo s pomočjo osebe, ki izvaja igro, v zapisih NIS pa pomeni enolično interno oznako, ki predstavlja igro na srečo na igralni mizi ali drugo posebno igro na srečo;
4. AFTI (ACCOUNT FUND TRANSFER IN) pomeni števec skupnega zneska na IA, ki je bil prenesen na kredit IA z RBP;
5. AFTO (ACCOUNT FUND TRANSFER OUT) pomeni števec skupnega zneska na IA, ki je bil prenesen s kredita IA na RBP;
6. BA (BILL ACCEPTOR) pomeni sprejemnik in zbiralnik bankovcev in lističev;
7. BCL (BILL CLEARANCE) pomeni skupno vrednost bankovcev, ki je ob praznitvi IA ugotovljena v BA;
8. CB (CASH-BOX) pomeni zbiralnik žetonov in je prostor, kjer se zbirajo v IA vstavljeni žetoni, ko je zalogovnik poln;
9. CC (CREDIT CANCEL) pomeni števec obračunskih kreditnih točk, ki so bile za IA izplačane na blagajni in niso bile zavedene na števcih JP ali PJP;
10. CI (COINS IN) pomeni števec žetonov, ki so bili vplačani v IA;
11. CL (COINS CLEARANCE) pomeni število žetonov, ki je ob praznitvi IA ugotovljeno v CB;
12. CO (COINS OUT) pomeni števec žetonov, ki so bili izplačani iz IA;
13. CTC (COINS TO CASH-BOX) pomeni števec žetonov, ki so bili na IA preusmerjeni v CB in ki lahko vključuje tudi v žetonih izraženo vrednost prejetih bankovcev;
14. GM (GAMES) pomeni števec odigranih iger na IA;
15. H (HOPPER) je v NIS izračunano število žetonov v zalogovniku IA;
16. JP (JACKPOT) pomeni števec obračunskih kreditnih točk, ki so bile na IA izplačane kot glavni dobiček (jackpot), oziroma dobiček, ki se izplača ročno;
17. MB (MOTHERBOARD) pomeni zaščiteni del IA s programom igre;
18. PJP (PROGRESSIVE JACKPOT) pomeni števec obračunskih kreditnih točk ali vrednost v igralni valuti izplačanih dobitkov progresivnega sistema na posamezni igralni napravi;
19. RBP pomeni račun brezgotovinskega poslovanja in je enolični račun igralca, ki ga ima za brezgotovinsko poslovanje z uporabo igralne kartice v igralnici oziroma v igralnem salonu odprtega igralca na podlagi pogodbe s koncesionarjem in na katerem je za namen igranja začasno položen in priigran denar igralca;
20. TI (TOTAL IN) pomeni števec obračunskih kreditnih točk, ki so bile na posameznem igralnem mestu zaigrane;
21. TCL (TICKET CLEARANCE) pomeni skupno vrednost lističev, ki je ob praznitvi IA ugotovljena v BA;
22. TO (TOTAL OUT) pomeni:
 - a) števec obračunskih kreditnih točk, ki so bile na posameznem igralnem mestu priigrane, če IA beleži na njem vsa izplačila;
 - b) števec obračunskih kreditnih točk, ki so bile na posameznem igralnem mestu priigrane in na njem neposredno izplačane, če IA beleži ročna izplačila visokih dobitkov na drugih števcih;

23. brezgotovinsko poslovanje je del blagajniškega poslovanja vključenega v NIS, ki obsega uporabo RBP, vključuje preverjanje veljavnosti kartic in stanja denarja na RBP ter izvajanje in beleženje transakcij v povezavi z RBP;
24. brisanje števecv IA je dogodek pri katerem pride do izbrisa vsebine vseh trajnih elektronskih števecv na IA in do njihove nastavitve na vrednost 0 (nič);
25. dnevnik pomeni dnevnik dogodkov, ki jih NIS, opremljene z zaporednimi števkami in zabeležko datuma in časa, beleži v posebno tabelo in so vezani na dogodke na igralnih napravah, na igralne procese in na procese, ki so z njimi povezani;
26. drop je na IA vrednost žetonov ali kovancev zbranih v zalogovniku žetonov na IA in vključuje tudi vrednost bankovcev v zbiralniku bankovcev in lističev na IA, oziroma je na IM vrednost denarja in posebnih nevnovčljivih vrednostnih žetonov, ki jih igralec uporabi za nakup žetonov za sodelovanje v igri, ki se izvaja na IM;
27. elektromehanski IA je igralni avtomat z enim ali več igralnimi mesti pri katerem je izid igre odvisen od elektromehanskega generatorja naključnosti, ali prikazan na elektromehanski način, z izjemo IA z elektromehanskimi koluti in naprav z žrebalnimi bobni;
28. identifikacija progresive (ID progresive) je oznaka, ki enolično določa progresivni sistem, sklad progresive in nivo progresive in je lahko sestavljena iz oznake progresive, oznake sklada in številke nivoja, ter nastopa v vseh zapisih, ki se nanašajo na to progresivo;
29. identifikacijska kartica je posebna kartica, ki jo koncesionar izda pooblaščenim osebam za njeno identifikacijo v NIS na igralnih mestih igralnih naprav in blagajnah;
30. igralna kartica je posebna kartica, ki jo koncesionar izda igralcu za namen brezgotovinskega poslovanja in ki zagotavlja identifikacijo igralca z uporabo posebne bralne in vhodno/izhodne enote, nameščene na igralnih mestih igralnih naprav in na blagajnah;
31. kredit je stanje v dobro igralca, prikazano na IA kot število kreditnih točk;
32. kreditna točka je enota za merjenje vložka v igro in izplačil iz igre s točno določeno vrednostjo, ki jo lahko na IA izbere igralec;
33. kompatibilni terminal je oddaljena delovna postaja, s katere je mogoče izvajati programe na nadzornem računalniškem sistemu z uporabo standardnih programov za emulacijo terminalov, standardnih brskalnikov (npr. Internet Explorer, FireFox) ali standardnih tankih odjemalcev (thin client kot npr. NT Terminal Server Client);
34. listič (ticket) je vrednostni kupon opremljen s črtno kodo in z alfanumeričnimi kodami, ki je v povezavi z validacijskim sistemom, namenjen vplačilu in izplačilu v zvezi z udeležbo pri posebni igri na srečo;
35. log pomeni zabeležko operacijskega sistema, sistema za delo z bazami, NIS oziroma drugega zaščitnega programa o neki aktivnosti na sistemu;
36. nivo dostopa pomeni na podlagi nalog in pooblastil definirane uporabniške vloge v NIS, s katerimi so urejene različne pristojnosti dostopa do programov in podatkov (npr. skrbnik sistema, blagajnik, tehnik, vodstvo, nadzor);
37. nivo progresive je posamezni del (večnivojskega) sklada progresive, pri katerem so vrednosti nivojev med seboj povezane;
38. obračunska kreditna točka (denominacija IA) je enota za merjenje vložka v igro in izplačil iz igre s točno določeno vrednostjo, s katero se na IA inkrementirajo elektronski števcv vplačil v igro in izplačil iz igre;
39. obračunski model IA je formula za izračun obračuna posameznega IA na podlagi števecv vplačil v igro in izplačil iz igre;
40. polnitev IA je postopek dodajanja žetonov v zalogovnik žetonov;
41. postopek povratnega klica (call-back call) je postopek, ko računalniški sistem ali druga komunikacijska oprema ob zahtevi za vzpostavitev oddaljenega dostopa preko klicne telekomunikacijske povezave preveri identifikacijo in dostopne pravice uporabnika, prekine povezavo in ga za vzpostavitev povezave takoj pokliče na vnaprej dogovorjeno (lahko v sistemu ali opremi zabeleženo) klicno številko. Kot postopek povratnega klica za potrebe tega pravilnika ne velja ročno vzpostavljanje klicev in povezav s pomočjo osebja, vnaprejšnjih najav preko telefona, dopisa, telefaksa ali drugih podobnih komunikacijskih metod;

42. praznitev IA je postopek praznenja žetonov iz CB in zalgovnika, ter bankovcev in lističev iz BA;
43. progresivni dobitek je izplačana vrednost progresive po njenem proženju;
44. progresivni sistem se sestoji iz ene ali več igralnih naprav in iz pripadajoče progresivne nadgradnje;
45. prometna tabela je tabela podatkovne baze NIS, v katero se sproti beležijo z datumom in časom opremljeni podatki, ki nastajajo v procesu prirejanja iger na srečo (npr. dnevnik z zapisi dogodkov, periodični popisi števec, vrednosti progresivnih skladov in progresivnih nivojev, vnosi blagajniških transakcij);
46. register je tabela podatkovne baze NIS, v kateri so poleg opisnih podatkov navedene enolične oznake, uporabljene v prometnih in drugih tabelah NIS, ki v NIS opredeljujejo naprave, progresivne sisteme, uporabnike in podobne spremenljive sezname (npr. register igralnih naprav, register progresivnih sistemov, register uporabnikov). V prometnih in drugih tabelah se registri uporabljajo kot šifranti;
47. samopostrežna blagajna je naprava, ki v povezavi z NIS omogoča transakcije, ki se izvajajo na blagajni;
48. sklad progresive je denarni sklad, ki se polni po v naprej določenih pravilih (npr. kot fiksne začetne vrednosti, ki se jim lahko dodajajo deleži vplačil v igro), igralcu pa se izplača ob dogodku proženja progresive deloma ali v celoti, skladno s pravili igre;
49. skrbnik NIS je oseba zaposlena pri koncesionarju, ki je odgovorna za vključenost igralnih naprav v NIS, za pravilnost in zanesljivost delovanja in uporabe NIS;
50. strežniški sistem iger je posebna izvedba IA sestavljena iz strežnika in igralnega terminala, ki skupaj omogočata izvajanje igre na srečo;
51. šifrant je tabela podatkovne baze NIS, v kateri so poleg opisnih podatkov navedene enolične kode (šifre), uporabljene v prometnih in drugih tabelah NIS, ki v NIS opredeljujejo vrste dogodkov, transakcij, procesov in števec (npr. šifrant dogodkov, šifrant blagajniških transakcij, šifrant števec, šifrant sporočil, šifrant aplikacij);
52. tokenizacija pomeni, da je žeton vreden več kreditnih točk;
53. transakcija pomeni vnos podatkov v NIS v blagajniških postopkih, kot so ročno izplačilo (JP, PJP, CC), polnitev IA, praznitev IA in zalgovnika žetonov (vnos rezultata štetja žetonov, bankovcev in vrednostnih lističev po posameznih IA), prodaja in odkup žetonov in lističev, prenos sredstev v brezgotovinskem poslovanju, rezultat štetja dropa in provizije, rezultat štetja napitnine na igralni mizi, dodatna dotacija mizi in odvod z mize na blagajno;
54. validacijski sistem je zaključen funkcionalni del blagajniškega poslovanja vključenega v NIS, v katerega so povezani IA in blagajne, z namenom preverjanja veljavnosti lističev;
55. vložek je znesek, ki ga igralec vplača v posamezno igro na igralni napravi;
56. vrsta NIS predstavlja NIS, ki je lahko sestavljen iz zaključenih funkcijskih delov enega ali več proizvajalcev (npr. NIS IA, NIS IM, poslovanje z lističi, blagajniško poslovanje), na platformi, ki jo določajo operacijski sistemi, sistemi za delo s podatkovnimi bazami, jedro podatkovnega modela, ključni šifranti, programska oprema in ključne funkcionalnosti sistema;
57. verzija NIS pomeni NIS iste vrste, na isti platformi, praviloma istih proizvajalcev, ki ima v osnovi isti, lahko dopolnjen podatkovni model, med seboj združljive in dopolnjujoče se ključne šifrante in se razlikuje v nekaterih delih programske opreme in v nekaterih funkcionalnostih;
58. zalgovnik žetonov (hopper) je del IA, v katerem je zaloga žetonov za izplačilo;
59. znesek v zapisih NIS predstavlja vrednost izraženo v igralni valuti;
60. žeton je nadomestilo za določeno vsoto denarja oziroma kovanec z določeno vrednostjo, ki se pri igri uporablja za vplačila ali izplačila.

II. OSNOVNE LASTNOSTI NADZORNEGA INFORMACIJSKEGA SISTEMA IGRALNIH NAPRAV

Splošno

4. člen

NIS mora koncesionarju in nadzornemu organu preko neposrednega spremljanja in beleženja števcov, dogodkov, postopkov in transakcij zagotavljati:

1. spremljanje in analiziranje igralnega procesa na posamezni igralni napravi;
2. ugotavljanje obračuna na posamezni igralni napravi glede na vplačila in izplačila;
3. ugotavljanje obračuna na posamezni igralni napravi po števcih vplačil v igro in izplačil iz igre;
4. ugotavljanje obračuna igralnice oziroma igralnega salona povezanega z blagajniškim poslovanjem;
5. preverjanje verodostojnosti izkazanih obračunov;
6. ugotavljanje ustreznosti in skladnosti postopkov z internimi akti, ki urejajo NIS, predpisi, ki urejajo igre na srečo in tehničnimi standardi za področje informacijskih sistemov;
7. spremljanje in ugotavljanje odstopanj od certificiranih lastnosti igralnih naprav na podlagi podatkov zabeleženih v NIS (npr. odstotek vračanja, statistika padlih števil);
8. spremljanje in ugotavljanje ustreznosti priklopa igralnih naprav.

5. člen

Podatki zbrani v NIS morajo biti:

1. pravilni in resnični, da odražajo dejanski potek igralnega procesa na igralni napravi;
2. zavarovani pred nepooblaščenim dostopom. Naknadni posegi v podatke, njihovo spreminjanje, brisanje ali dodajanje mora biti onemogočeno;
3. dostopni nadzornemu organu, kar pomeni, da morajo biti preko telekomunikacijske povezave omogočeni vpogled v podatke, izbira in prenos izbranih podatkov na računalniški sistem nadzornega organa (bralni dostop). Za dostop do podatkov, izbiro in njihov prenos se za uporabljene tehnologije zahteva združljivost z informacijskim sistemom nadzornega organa.

Registri in šifranti v NIS

6. člen

(1) Šifranti dogodkov, sporočil in števcov, ki se beležijo v prometnih in drugih tabelah NIS, morajo biti enotni za vse verzije istega sistema.

(2) Če se NIS sestoji iz več funkcijskih delov z ločenimi registri oziroma šifranti, ki so med seboj različni in ki se nanašajo na iste naprave, progresivne sisteme in igre, mora v NIS obstajati enolična povezava med registri ali šifranti posameznih funkcijskih delov.

(3) NIS mora omogočati programsko pregledovanje in vzdrževanje vsebine registrov igralnih naprav, progresiv in iger.

(4) Register igralcev, register RBP in register igralnih kartic morajo biti dodatno zaščiteni, občutljivi podatki morajo biti zavarovani pred nepooblaščenim dostopom, kritični podatki (npr. PIN kode kartic, zneski na računih) pa morajo biti shranjeni v šifrirani obliki in zavarovani pred nepooblaščenimi spremembami.

Pravilnost in sinhronizacija datuma in časa

7. člen

(1) V NIS mora obstajati mehanizem za zagotavljanje pravilnosti datuma in časa ter za sinhronizacijo le-tega med ločenimi funkcijskimi deli NIS in vmesniki NIS, vgrajenimi v igralne naprave.

(2) Odstopanje časa iz prejšnjega odstavka ne sme preseči 30 sekund.

Ročni vnosi in popravki

8. člen

Vsi ročno vneseni podatki, ki se vpisujejo v zbirko podatkov, se morajo vključno s popravki (stornacijami) beležiti tako, da je iz zapisa razvidno, kdaj in kdo jih je vnašal. Pri popravkih mora biti razvidna stara in nova vrednost, pri popravkih na RBP pa tudi razlog popravka in oseba, ki ga je avtorizirala.

Hramba podatkov v NIS

9. člen

(1) NIS mora hraniti vse podatke, dnevnike in loge za najmanj zadnjih 45 dni.

(2) Dnevne in mesečne obračune za posamezne igralne naprave, po posameznih vrstah iger in skupne, ter dnevne in mesečne blagajniške zaključke, pologe, dvige in popravke stanja na RBP mora NIS hraniti najmanj za zadnji dve leti.

Obračunski dan in obratovalni čas

10. člen

V NIS-u morata biti definirana obratovalni čas in obračunski dan, pri čemer morata biti začetek in konec obračunskega dne zaokrožena na polno uro. Obračunski dan se sme spremeniti le enkrat letno in to prvi dan v mesecu. Koncesionar mora o tem obvestiti nadzorni organ najkasneje 15 dni pred spremembo. Obratovalni čas mora biti znotraj meja, ki jih določa obračunski dan, z izjemo igralnih miz pri 24. urnem obratovanju, pri katerih se obračun mize pri zaprtju ob prekoračitvi zavede za obračunski dan, v katerem je bila miza odprta.

Igralna valuta

11. člen

V NIS se sme uporabljati le ena igralna valuta.

Evidenčna številka igralne naprave

12. člen

Ob vključitvi v NIS dobi igralna naprava enolično identifikacijo (evidenčno številko), ki jo obdrži ves čas uporabe. Enolična identifikacija mora v NIS omogočati sledenje igralne naprave ne glede na kasnejše spremembe nastavitev, nadgradnje, vzdrževalne posege in prestavitve naprave.

Fizični dostop do opreme NIS

13. člen

(1) Računalniki NIS in komunikacijska oprema morajo biti nameščeni v prostoru z omejenim dostopom (v nadaljnjem besedilu: sistemski prostor) in zaščiteni pred nepooblaščenimi posegi. Razdelilne table delovnih postaj in priklopov igralnih naprav morajo biti zaščitene pred nepooblaščenimi posegi. Kabli za povezavo igralnih naprav, delovnih postaj ter druge opreme priključene na NIS morajo biti speljani tako, da do njih lahko dostopajo le pooblaščen osebe.

(2) Vstop in zadrževanje v sistemskem prostoru je potrebno vpisati v dnevnik vstopov, ki se hrani v sistemskem prostoru in ki ga mora koncesionar hraniti najmanj eno leto po poteku koledarskega leta, in vsebuje vsaj naslednje podatke: datum in čas vstopa in izstopa ter ime in priimek osebe, ki je vstopila.

(3) Koncesionar mora pisno opredeliti osebe, ki imajo pravico vstopa v sistemski prostor in dostopa do ostale zaščitene opreme.

Uporabniški dostop do NIS

14. člen

(1) Dostop do podatkov, dnevnikov in logov mora biti izključno preko programov NIS. Izjema so dnevniki in logi, ki se vodijo na nivoju operacijskega sistema, do katerih se dostopa z orodji operacijskega sistema.

(2) Uporabniki lahko dostopajo do NIS samo preko systemske programske opreme za prijavo in avtorizacijo dostopov, ki mora biti posebej zaščiten pred nepooblaščenimi dostopi in posegi in ki se je ne sme izklopiti ali obiti. Vse tabele z gesli morajo biti shranjene v šifrirani obliki v zavarovanih datotekah, dostopnih le sistemu prijave, avtorizacije in administracije.

15. člen

(1) Koncesionar mora voditi evidenco o uporabnikih z dostopom do NIS, ki mora vsebovati podatke:

1. ime, priimek in uporabniško ime osebe, ki je pooblaščen za dostop;
2. do katerih podatkovnih zbirk, dnevnikov in programov ima dostop;
3. o načinu dostopa do podatkovnih zbirk, dnevnikov in programov (vpogled, vnos, popravljanje, brisanje, dodajanje, izvajanje);
4. o posebnih pooblastilih (administriranje, vzdrževanje).

(2) Evidenca iz prejšnjega odstavka je lahko oblikovana kot nabor dostopnih profilov, ki definirajo obseg in način dostopa (2. in 3. točka prejšnjega odstavka) in seznam uporabnikov z njimi dodeljenimi profili.

(3) Koncesionar mora evidenco iz prvega odstavka tega člena hraniti najmanj eno leto po poteku koledarskega leta.

16. člen

(1) Do NIS smejo dostopati uporabniki le preko sistema individualne prijave. Uporabniško ime mora enolično definirati uporabnika.

(2) Ne glede na prejšnji odstavek je dovoljena uporaba skupinskih uporabniških imen za potrebe vzdrževanja ali nadzora z oddaljene lokacije, če je v povezavi s sistemom prijave na oddaljeni lokaciji zagotovljena enolična identifikacija uporabnika.

17. člen

NIS mora v zvezi z dostopom uporabnikov beležiti:

1. neuspele poskuse dostopa (datum, čas, uporabnik, vstopna točka);
2. prijavo in odjavo uporabnikov (datum, čas, uporabnik, vstopna točka);
3. dostop ali poskus dostopa do NIS preko mreže oziroma komunikacijskih linij (datum, čas, vstopna točka);
4. poskuse uporabnikov za opravljanje nepooblaščenih aktivnosti (datum, čas, uporabnik, vstopna točka).

Dostop do NIS preko lokalne mreže oziroma telekomunikacijskih linij

18. člen

V primeru, da so na NIS preko lokalne mreže ali telekomunikacijskih linij povezani še drugi računalniški sistemi, mora imeti koncesionar pisno opredeljeno za vse sisteme, ki do NIS dostopajo, kateri so ti sistemi in kakšen je namen njihovih dostopov.

19. člen

Za zaščito dostopov do NIS preko klicne linije se mora uporabiti najmanj komunikacijsko opremo z geselsko zaščito in z uporabo avtomatiziranega povratnega klica.

Dostop do podatkov, programov, logov

20. člen

(1) Skrbnik NIS dodeljuje dostopna pooblastila glede na zadolžitve uporabnika. Uporabnik sme priti le do tistih podatkov in programov NIS, za katere je zadolžen in ki jih potrebuje za opravljanje svojega dela na način, ki ustreza njegovim pooblastilom.

(2) Dostop do kritičnih datotek, logov in dnevnikov mora biti onemogočen za vse uporabnike z izjemo oseb, ki so pooblaščen za njihovo pregledovanje, spreminjanje ali brisanje.

21. člen

NIS mora beležiti dostope uporabnikov do programov. Zabeležka dostopa do programov mora poleg datuma in časa vsebovati identifikacijo uporabnika in naziv programa ali programske funkcije, do katere dostopa.

Dostop nadzornega organa do NIS

22. člen

- (1) NIS mora preko telekomunikacijske povezave nadzornemu organu omogočati:
1. neposreden priklop oddaljenega kompatibilnega terminala;
 2. neposredno spremljanje igralnega procesa vključno s procesi na vsaki posamezni igralni napravi;
 3. pregledovanje vseh zabeležk dogodkov na igralnih napravah, z igralnim procesom povezanih blagajniških transakcij, vrednosti števcov, rezultatov štetja, šifrantov, registrov, kakor tudi zabeležk dostopov do sistema, do programov in do podatkov;
 4. pregledovanje dnevnih in mesečnih obračunov igralnih naprav ter dnevnih in mesečnih zaključkov blagajniškega poslovanja;
 5. vpogled, izbiro in izvoz podatkov iz podatkovnih zbirk NIS in drugih zabeležk (logov), opredeljenih v seznamu iz tretje alineje 2. točke prvega odstavka 38. člena tega pravilnika, ter njihov prenos po telekomunikacijski povezavi na računalnik nadzornega organa s protokolom, ki ga podpira informacijski sistem nadzornega organa.

(2) Za vpogled, izbiro in prenos podatkov iz 5. točke prejšnjega odstavka mora NIS zagotavljati združljivost s podatkovno bazo, informacijskim sistemom in tehnologijo dostopa nadzornega organa, kot je opredeljeno v Prilogi 3, ki je priloga in sestavni del tega pravilnika, pri prometnih tabelah pa mora zagotavljati tudi indekse, ki omogočajo učinkovito izbiro po datumu, v odvisnosti od tabele pa tudi po IA, po vrsti števca ali dogodka.

23. člen

(1) Nadzornemu organu se ne sme omejevati v tem pravilniku opredeljenega dostopa.

(2) Dostop nadzornega organa do NIS mora biti zagotovljen 24 ur dnevno.

24. člen

(1) Za dostop nadzornega organa do NIS se uporablja klicna ISDN BA linija. Povezava se realizira preko usmerjevalnika, ki je funkcionalno in administrativno (programsko) združljiv z usmerjevalniki nadzornega organa, z ISDN BRI in Ethernet vmesnikoma in ki ga administrira nadzorni organ. Nastavitev usmerjevalnika se opravi v sodelovanju z administratorjem sistema pri koncesionarju. Povezava se vzpostavlja samodejno na zahtevo s strani nadzornega organa in mora delovati s postopkom povratnega klica (v povezavi z ISDN identifikacijo kličočega). Za povezavo se praviloma uporablja TCP/IP protokol.

(2) Za potrebo izvedbe povezave vodi nadzorni organ seznam združljivih usmerjevalnikov ter podatke o zasedenem IP naslovnem prostoru in skrbi, da ne pride do kolizije privatnega IP naslovnega prostora povezanih sistemov. Koncesionarji privatni IP naslovni prostor nadzornemu organu dostopnih delov sistema izbirajo v okviru še razpoložljivega privatnega IP naslovnega prostora.

25. člen

Izjemoma je zaradi uporabe novih tehnologij možno odstopanje od predpisane vrste telekomunikacijske linije, od predpisane komunikacijske opreme in protokolov, kadar gre za odstopanje, ki je združljivo z informacijskim sistemom nadzornega organa.

26. člen

(1) V primeru, da se za povezavo z nadzornim organom uporablja klicna linija, se ta sme uporabljati izključno za povezavo z nadzornim organom in njene številke ne smejo biti javno znane.

(2) Pri širokopasovnih povezavah preko interneta na podlagi prejšnjega člena se lahko uporabljajo le šifrirane VPN povezave med usmerjevalniki na obeh straneh in skozi požarne pregrade.

27. člen

Nadzorni organ mora pri dostopu do NIS paziti na varnost in integriteto delovanja NIS. Nadzorni organ mora s podatki, ki jih pridobi od koncesionarja in izvajalcev NIS, upravljati skladno z dobro prakso in standardi, veljavnimi za to področje, in jih varovati pred nepooblaščenimi razkritji.

Zagotavljanje neprekinjenosti delovanja NIS

28. člen

Koncesionar mora zagotoviti elemente zaščite, varnosti, zanesljivosti, neprekinjenosti in pravilnosti delovanja programske, računalniške in komunikacijske opreme NIS ter opreme za povezavo z igralnimi napravami.

29. člen

(1) Obratovalni čas NIS je 24 ur dnevno vse dni v letu.

(2) Izjemoma je dovoljeno odstopanje od predpisanega obratovalnega časa zaradi nujnih vzdrževalnih del in nepredvidenih okvar. Čas nedelovanja NIS v koledarskem letu ne sme preseči štiri dni.

(3) Če koncesionar začasno zaradi prenovitvenih ali vzdrževalnih del prekine s prirejanjem iger za več dni skupaj, se nedelovanje NIS v tem obdobju ne šteje v čas nedelovanja NIS iz prejšnjega odstavka.

30. člen

(1) Vsa nedelovanja NIS mora koncesionar najkasneje v 24 urah pisno javiti nadzornemu organu.

(2) Planirana nedelovanja mora koncesionar prijaviti nadzornemu organu najmanj en teden vnaprej.

Uporabniška navodila in usposobljenost uporabnikov

31. člen

Koncesionar mora imeti interni akt za vsako pomembnejšo funkcijo NIS (npr. blagajniško poslovanje, polnitve in praznitve, štetja in popisi, administracija sistema, vzdrževanje opreme, izdelava varnostnih kopij in restavracija podatkov).

32. člen

Uporabniki NIS morajo biti usposobljeni za delo na sistemu.

Neprekinjeno napajanje

33. člen

Računalniki NIS, oprema za povezavo z igralnimi napravami in oprema za povezavo z nadzornim organom morajo biti priključeni na sistem neprekinjenega napajanja, ki v primeru izpada omrežnega napajanja omogoča nemoteno delovanje ali normalen zaključek dela in se ga lahko realizira tudi z agregatom. Za dostop do vklopa in izklopa tega napajanja velja isti režim kot za dostop do systemskega prostora in komunikacijske opreme.

Varovanje programske opreme in podatkov

34. člen

Koncesionar mora zagotoviti vzpostavitev delovanja NIS v primeru večjih okvar ali izpadov z izdelavo varnostnih kopij podatkov in programov na sekundarni medij ali z namestitvijo rezervnega sistema, na katerem je ažurna kopija vseh programov in podatkov in ki ob izpadu primarnega sistema brez izgube podatkov prevzame vse funkcije sistema.

Napake, okvare in nedelovanje NIS

35. člen

(1) Zaradi nedelovanja NIS ne sme priti do izgube podatkov.

(2) V primeru okvare dela opreme ali povezave, vmesnika NIS v igralnih napravah ali igralne naprave in v drugih primerih, pri katerih predpisano beleženje števec in dogodkov

na igralnih napravah ni možno in bi ob nadaljevanju igre na njih prišlo do izgube ali netočnosti podatkov oziroma do neustreznega beleženja ali nepravilnosti, je treba v primeru, če ne pride do samodejne blokade delovanja igralnih naprav, do odprave okvare onemogočiti igranje na teh igralnih napravah, začetek in konec blokade igranja pa evidentirati v dnevniku obratovanja NIS in v treh dneh pisno javiti nadzornemu organu.

36. člen

(1) Koncesionar mora voditi dnevnik obratovanja NIS, v katerem morajo biti zabeleženi najmanj naslednji podatki:

1. opis posega ali napake in kdaj je prišlo do posega ali napake oziroma okvare;
2. ime in priimek osebe, ki je napako oziroma okvaro odkrila;
3. ime in priimek osebe, ki je poseg opravila, oziroma ki je odpravila napako oziroma okvaro;
4. kdaj je bila napaka oziroma okvara odpravljena;
5. način in uspešnost izvedbe posega oziroma odprave napake ali okvare in posledice.

(2) V okviru dnevnika obratovanja sistema iz prejšnjega odstavka mora koncesionar voditi tudi evidenco nedelovanja sistema iz 29. člena tega pravilnika.

(3) Dnevnik obratovanja NIS iz prvega odstavka tega člena mora koncesionar hraniti najmanj eno leto po preteku koledarskega leta.

Dovoljenje za povezavo NIS v informacijski sistem nadzornega organa

37. člen

(1) Koncesionar ima lahko v uporabi le vrsto in verzijo NIS, za katerega mu je nadzorni organ izdal dovoljenje za povezavo NIS v informacijski sistem nadzornega organa.

(2) Vlogo za izdajo dovoljenja iz prejšnjega odstavka za vrsto NIS, ki še ni povezan v informacijski sistem nadzornega organa, lahko vloži koncesionar le za vrsto in verzijo NIS, za katerega je nadzorni organ:

- predhodno preizkusil in ugotovil združljivost z informacijskim sistemom nadzornega organa,
- predhodno preveril in ugotovil izpolnjevanje zahtev tega pravilnika in pri tem ni ugotovil odstopanj.

(3) Vlogo za izdajo odločbe o ugotovitvi združljivosti vrste in verzije NIS z informacijskim sistemom nadzornega organa iz prve alineje prejšnjega odstavka poda koncesionar, vsebovati pa mora:

- kratek opis NIS in funkcionalnosti;
- podatkovni model v delu, ki se nanaša na podatke, predpisane s tem pravilnikom, iz katerega so razvidni nazivi in tipi podatkovnih polj in pomen njihove vsebine, ki vključuje tudi potrebne poglede za dostop nadzornega organa do teh podatkov ter definicije obstoječih indeksov;
- tehnično dokumentacijo;
- uporabniška navodila;
- dostop do testnega ali pilotskega sistema.

(4) Vlogo za izdajo odločbe o ugotovitvi izpolnjevanja zahtev tega pravilnika za vrsto in verzijo NIS iz druge alineje drugega odstavka tega člena poda koncesionar za vrsto

in verzijo NIS, za katerega je bila predhodno s preizkusom iz prejšnjega odstavka že ugotovljena združljivost z informacijskim sistemom nadzornega organa, vsebovati pa mora:

- podroben opis, kje in kako so v NIS izpolnjene zahteve tega pravilnika po posameznih členih z navedbo konkretnih primerov;
- morebitne prilagoditve in dopolnitve zaradi specifičnih zahtev slovenske zakonodaje, ki ureja igre na srečo;
- morebitne posebnosti in omejitve uporabe zaradi specifičnih zahtev slovenske zakonodaje, ki ureja igre na srečo;
- testne podatke v obliki tabel (MS Excel) ali v drugi z nadzornim organom dogovorjeni obliki in dostop do testnega ali pilotskega sistema.

(5) Podatke iz tretjega in četrtega odstavka tega člena zaupne narave, lahko za posamezno vrsto in verzijo NIS na podlagi pooblastila koncesionarja predloži proizvajalec NIS.

38. člen

(1) Vloga za izdajo dovoljenja iz prvega odstavka prejšnjega člena mora vsebovati:

1. podatke o proizvajalcu, ter naziv, vrsto in verzijo NIS;
2. če gre za NIS, do katerega nadzorni organ še nima dostopa:
 - podatke o osebi, odgovorni za delovanje NIS, in o kontaktni osebi iz 46. člena tega pravilnika;
 - konkreten nabor računalnikov, podatkov, programov in modulov, do katerih nadzorni organ dostopa in ki nadzornemu organu zagotavljajo realizacijo izpolnitve zahtev tega pravilnika;
 - seznam vseh modulov z izvršno kodo in vseh datotek, ki vsebujejo nastavitvene parametre NIS, vključno z imeni, točno lokacijo, datumi modulov oziroma datotek, njihovimi dolžinami, kratkim opisom funkcionalnosti, ter z izračunano kontrolno kodo po algoritmu Message Digest 5;
 - podatke za dostop nadzornega organa do NIS, ki vključujejo klicne številke ISDN linije, morebitno izhodno številko za povratni klic, IP naslov usmerjevalnika, IP naslove strežnikov, do katerih se dostopa, IP naslov morebitne vmesne požarne pregrade, imena instanc baz na strežnikih, do katerih se dostopa, navedbo TCP in UDP vrat preko katerih poteka dostop do baz, imena in lokacijo programov za terminalski dostop nadzornega organa, ter morebitnih drugih podatkov, ki so potrebni za izvedbo dostopa in povezave;
 - opremo iz 24. člena tega pravilnika, ki je na strani koncesionarja potrebna za izvedbo tega dostopa in
 - na varen način posredovati vsa potrebna uporabniška imena in gesla;
3. če gre za verzijo NIS, ki še ni povezana v informacijski sistem nadzornega organa:
 - opis funkcionalnih sprememb ter sprememb, ki se nanašajo na operacijski sistem ali sistem za upravljanje s podatkovno bazo;
 - opis sprememb v podatkovni strukturi baze;
 - podatkovni model v delu, ki se nanaša na podatke, predpisane s tem pravilnikom, ki se spreminjajo ali dodajajo, iz katerega so razvidni nazivi in tipi podatkovnih polj in pomen njihove vsebine, ki vključuje tudi potrebne poglede za dostop nadzornega organa do teh podatkov ter definicije obstoječih indeksov;
 - spremembe tehnične dokumentacije ali spremenjeno tehnično dokumentacijo;
 - spremembe uporabniških navodil ali spremenjena uporabniška navodila;
 - testne podatke v obliki tabel (MS Excel) ali v drugi z nadzornim organom dogovorjeni obliki.

(2) Podatke iz prejšnjega odstavka, zaupne narave, lahko za posamezno vrsto in verzijo NIS, na podlagi pooblastila koncesionarja predloži proizvajalec NIS.

39. člen

(1) Pri vrsti in verziji NIS, za katerega ni treba ugotoviti združljivosti z informacijskim sistemom nadzornega organa in preveriti izpolnjevanja zahtev tega pravilnika, ker so sistemi iste vrste in verzije že povezani v informacijski sistem nadzornega organa, nadzorni organ odloči na podlagi v vlogi posredovane pisne dokumentacije in rezultatov vzpostavitve dostopa do NIS in povezave NIS v informacijski sistem nadzornega organa.

(2) Pri verziji NIS, pri kateri je NIS iste vrste ne pa tudi verzije že povezan v informacijski sistem nadzornega organa, preuči nadzorni organ spremembe s stališča vpliva na strukturo, vsebino, pravilnost, verodostojnost, zanesljivost in dostopnost podatkov, ki jih mora NIS zagotavljati, da lahko nadzorni organ svoje naloge opravlja nemoteno, učinkovito in uspešno in preveri izpolnjevanje zahtev tega pravilnika v delu NIS, ki je spremenjen. Če v postopku nadzorni organ ugotovi, da je verzija NIS združljiva z informacijskim sistemom nadzornega organa, da izpolnjuje zahteve predpisane v tem pravilniku in da omogoča uspešen in učinkovit nadzor nadzornega organa, opravi tudi vse programske spremembe informacijskega sistema nadzornega organa, ki so potrebne za povezavo te verzije NIS v informacijski sistem nadzornega organa.

(3) Pri vrsti NIS, ki še ni povezan v informacijski sistem nadzornega organa, nadzorni organ na podlagi vloge iz tretjega odstavka 37. člena tega pravilnika preuči vrsto in verzijo NIS, preizkusi združljivost NIS z informacijskim sistemom nadzornega organa in analizira uspešnost in učinkovitost dostopa nadzornega organa do NIS. Za vrsto in verzijo NIS, za katero je bila ugotovljena združljivost z informacijskim sistemom nadzornega organa, nadzorni organ na podlagi vloge iz četrtega odstavka 37. člena tega pravilnika preveri izpolnjevanje zahtev, predpisanih v tem pravilniku. Za vrsto in verzijo NIS, za katero je bilo v predhodni preučitvi in v preverjanju ugotovljeno, da je vrsta in verzija NIS združljiva z informacijskim sistemom nadzornega organa, da izpolnjuje zahteve predpisane v tem pravilniku in da omogoča uspešen in učinkovit nadzor nadzornega organa, opravi nadzorni organ na podlagi vloge iz prvega odstavka prejšnjega člena tudi vse programske spremembe informacijskega sistema nadzornega organa, ki so potrebne za povezavo te vrste in verzije NIS in izvede povezavo NIS v informacijski sistem nadzornega organa.

(4) V primeru, da se dovoljenje iz 37. člena tega pravilnika izdaja zaradi spremenjene vrste in verzije zaključenega funkcionalnega dela NIS (npr. za NIS IA, za NIS IM), se vlogi priloži zahtevana dokumentacija, ki se nanaša le na funkcionalni del NIS, ki se spreminja.

(5) Preizkus združljivosti iz prve alineje ter preverjanje izpolnjevanja zahtev iz druge alineje drugega odstavka 37. člena tega pravilnika se lahko izvedeta tudi samo za vrsto in verzijo zaključenega funkcionalnega dela NIS (npr. za NIS IA, za NIS IM). V tem primeru se vlogi priloži zahtevana dokumentacija, ki se nanaša le na funkcionalni del NIS, na katerega se nanaša vloga.

Enotne podatkovne strukture za povezovanje

40. člen

(1) NIS se v informacijski sistem nadzornega organa povezuje preko enotnih podatkovnih struktur in vpogledov na načine in v obliki, opredeljeni v Prilogi 3, ki je priloga in sestavni del tega pravilnika, za strukture in vpogleda, ki jih Priloga 3 ne vsebuje, pa na načine in v obliki, ki jo na podlagi vloge iz 38. člena tega pravilnika določi nadzorni organ.

(2) Povezovanje z neposrednim dostopom do podatkov v tabelah NIS in skozi druge vpoglede v NIS se uporablja le za podatke, ki niso vključeni v enotne podatkovne strukture in vpoglede iz prejšnjega odstavka.

Povezljive vrste in verzije NIS in trajanje povezljivosti

41. člen

(1) Nadzorni organ zagotavlja povezljivost vrste in verzije NIS v informacijski sistem nadzornega organa še eno leto po izteku koledarskega leta, v katerem je zadnji koncesionar prenehal uporabljati to vrsto in verzijo NIS.

(2) Nadzorni organ na svoji spletni strani objavi vrste in verzije NIS, ki so povezljive v informacijski sistem nadzornega organa.

Vzdrževanje programske in strojne opreme

42. člen

(1) Spremembe NIS v vseh njegovih segmentih (nadgradnja operacijskega sistema, podatkovne zbirke, programov, protokolov, komunikacijskega in drugega programa), ki vplivajo na strukturo, vsebino, pravilnost, verodostojnost, zanesljivost in dostopnost podatkov, ki jih mora NIS zagotavljati, da lahko nadzorni organ svoje naloge opravlja nemoteno, učinkovito in uspešno, so možne le na podlagi dovoljenja nadzornega organa iz prvega odstavka 37. člena tega pravilnika.

(2) Spremembe, ki ne spreminjajo funkcionalnosti NIS ter strukture, vsebine, pravilnosti, verodostojnosti, zanesljivosti in dostopnosti podatkov, ki jih mora NIS zagotavljati, da lahko nadzorni organ svoje naloge opravlja nemoteno, učinkovito in uspešno, in s katerimi se odpravijo ugotovljene napake ali težave delovanja sistema, se lahko izvedejo na podlagi pisnega obvestila z opisom napake ali težave, in podrobnim opisom predvidenih sprememb za odpravo, ki ga mora nadzornemu organu koncesionar posredovati najmanj osem dni pred načrtovano spremembo.

(3) Ne glede na prejšnji odstavek, se lahko nujne spremembe iz prejšnjega odstavka, s katerimi se odpravijo kritične napake, kot so npr. varnostne vrzeli, nenadno napačno delovanje programov, ki pomembno vpliva na pravilnost podatkov, opravijo takoj, koncesionar pa mora v pisnem obvestilu, ki ga mora nadzornemu organu posredovati najkasneje v naslednjem delovnem dnevu, navesti razloge za izvedbo teh sprememb.

43. člen

Po vsaki opravljeni spremembi programske opreme mora koncesionar preveriti ustreznost delovanja spremenjenega NIS, zlasti pravilnost in celovitost beleženja v tem pravilniku predpisanih podatkov, izdelati pisno poročilo, kot podlago za uporabo spremenjenega NIS in najkasneje v treh delovnih dneh posredovati nadzornemu organu nov seznam modulov z izvršno kodo in vseh datotek, ki vsebujejo nastavitvene parametre NIS, vključno z imeni, točno lokacijo, datumi modulov oziroma datotek, njihovimi dolžinami, kratkim opisom funkcionalnosti, ter z izračunano kontrolno kodo po algoritmu Message Digest 5.

Druga programska orodja

44. člen

(1) Namestitev in uporaba orodja za administracijo podatkovne baze NIS, s katerim je mogoče dostopiti do podatkov, je dovoljena, če je zagotovljeno:

1. da ga lahko uporablja le osebje pooblaščen za administracijo podatkovne baze,
2. da se uporaba orodja beleži,
3. da v primeru posega v podatke ostajajo na sistemu revizijske sledi,
4. da obstaja notranja kontrola preverjanja uporabe orodja in pregledovanja revizijskih sledi, ki omogoča odkrivanje posegov v podatke.

(2) Namestitev in uporaba razvojnih orodij ter orodij in programov za neposreden dostop do baze podatkov NIS, ki omogočajo brisanje, spreminjanje, dodajanje ali vrivanje podatkov, nista dovoljeni.

Prenosi podatkov na druge sisteme

45. člen

Podatke, zbrane v NIS, je dovoljeno prenašati na druge računalniške sisteme ali v druge podatkovne zbirke, ne pa tudi v obratni smeri.

Kontaktne in odgovorne osebe

46. člen

(1) Koncesionar mora nadzornemu organu sporočiti ime, priimek, funkcijo, kontaktni naslov, številko telefona, številko telefaksa, številko mobilnega telefona in elektronski naslov osebe, ki je pri koncesionarju odgovorna za delovanje NIS in osebe, ki je zadolžena za neposredno komuniciranje z nadzornim organom zaradi NIS. Koncesionar je dolžan o spremembi odgovorne in neposredne kontaktne osebe in o spremembah njihovih podatkov v treh delovnih dneh obvestiti nadzorni organ.

(2) Nadzorni organ mora koncesionarju sporočiti ime, priimek, funkcijo, kontaktni naslov, številko telefona, številko telefaksa, številko mobilnega telefona in elektronski naslov osebe, ki je pri nadzornem organu odgovorna za dostop do NIS. Nadzorni organ je dolžan koncesionarja v treh delovnih dneh obvestiti o spremembi odgovorne osebe, kot tudi o spremembi njenih navedenih podatkov.

III. POSEBNOSTI NADZORNEGA INFORMACIJSKEGA SISTEMA ZA IGRALNE AVTOMATE

Obračunski model IA

47. člen

Za vsak IA mora v NIS obstojati obračunski model. Obračunski model mora omogočati pravičen obračun IA na podlagi zabeleženih števecv vplačil v igre in števecv izplačil iz iger.

Register IA

48. člen

NIS mora vključevati register oziroma šifrant IA, v katerem so vpisani naslednji podatki:

1. enolična identifikacijska številka igralne naprave iz 12. člena tega pravilnika;
2. o IA:
 - proizvajalec (naziv naveden v certifikatu IA),
 - naziv IA (po igri, ki se na njem izvaja in je navedena v certifikatu IA),
 - tip IA (npr. reel, video reel, ER),
 - leto proizvodnje,
 - serijska številka ohišja IA;
3. o nastavitvi:
 - obračunski model,
 - minimalni vložek (število obračunskih kreditov),
 - maksimalni vložek (število obračunskih kreditov),
 - tokenizacija (število obračunskih kreditov za žeton),
 - denominacija (vrednost obračunskega kredita),
 - najnižji teoretični odstotek vračanja,
 - najvišji teoretični odstotek vračanja;
4. o namestitvi:
 - pozicijska oznaka IA,
 - identifikacija progresivnega sistema (ID progresive),
 - stanje (npr. 1 – v uporabi, 0 – izločen),
 - enolična interna oznaka v NIS, ki je uporabljena v vseh zapisih, ki se nanašajo na ta IA;
5. o začetku veljavnosti:
 - datum in čas.

49. člen

NIS mora voditi kronologijo sprememb registra IA, kjer je zapisom iz registra dodan datum in čas spremembe.

Komunikacija

50. člen

(1) NIS komunicira z IA po programskem protokolu, ki je skupen NIS in IA in ki omogoča NIS zbiranje podatkov brez izgub in napak. Na ta način se morajo zbirati podatki o vrednostih absolutnih elektronskih števecv za obračunavanje, o odigranem številu iger in drugi podatki iz 51. člena tega pravilnika. Podatke iz 5. točke 51. člena tega pravilnika, ki morajo biti dostopni tudi, če IA nima napajanja, mora posredovati strežniku NIS vmesnik NIS, ki je vgrajen v IA.

(2) NIS mora zagotoviti pravilno beleženje zahtevanih elektronskih števecv, tudi če se IA izklopi napajanje ali če se prekine povezava med vmesnikom NIS in strežnikom NIS.

Ob izklopljenem napajanju IA ali prekinjeni povezavi z IA, ko vmesnik NIS ne more odčitati zahtevanih periodičnih števecov z IA, se morajo zabeležiti zadnje odčitane vrednosti števecov. V primeru, da vmesnik NIS ob prekinitvi povezave s strežnikom NIS ne more več zagotoviti pravilnega beleženja števecov in dogodkov iz prvega odstavka 51. člena tega pravilnika, mora blokirati delovanje IA.

(3) Komunikacija z IA v brezgotovinskem poslovanju, pri validaciji lističev in igralnih kartic ter z opremo, ki je za to nameščena na IA in blagajnah, mora potekati na zanesljiv in zaščiten način. NIS mora beležiti napake, igralcu pa se morajo javiti jasna in razumljiva sporočila o napaki.

Brezgotovinsko poslovanje

50.a člen

(1) Informacijski sistem, na katerem poteka brezgotovinsko poslovanje, mora biti od ostalih informacijskih sistemov ločen z redno vzdrževano požarno pregrado, ki s svojo nastavitvijo onemogoča poseganje v delovanje brezgotovinskega poslovanja in v stanje na RBP. Operacijski sistem, aplikacije ter programi za odkrivanje in odstranjevanje zlonamerne in škodljive programske opreme morajo biti redno vzdrževani in posodobljeni. Vsi dostopi do zaščitenih podatkov se morajo beležiti in redno pregledovati. Fizično je treba zaščititi dostope do vseh medijev, ki vsebujejo podatke o igralnih karticah in stanju na RBP, vključno z mediji varnostnih in arhivskih kopij. Aplikacija brezgotovinskega poslovanja mora biti izdelana z varnostnimi mehanizmi za preverjanje integritete zapisov o igralnih karticah in stanju na RBP, ki onemogoča poseganje v podatke mimo aplikacije.

(2) Igralna kartica se izda igralcu na njegovo zahtevo, potem ko je ta seznanjen in se strinja s pravili koncesionarja glede brezgotovinskega poslovanja z RBP in z uporabo igralne kartice. Igralna kartica se uporablja za identifikacijo igralca na IA, na samopostrežni blagajni, na blagajni, ki so opremljeni s posebno opremo za branje in preverjanje igralnih kartic, ter za prikaz stanja in vnos podatkov za transakcije v povezavi z RBP.

(3) Ob odprtju RBP in prvi izdaji igralne kartice igralcu mora del NIS za brezgotovinsko poslovanje zabeležiti najmanj naslednje podatke:

- številko dodeljenega RBP,
- datum in čas odprtja RBP,
- mesec in leto poteka veljavnosti RBP,
- številko izdane igralne kartice,
- datum in čas izdaje igralne kartice,
- status veljavnosti igralne kartice,
- zaščitno kodo za uporabo igralne kartice (npr. PIN) v šifrirani obliki.

(4) Vidna obvezna vsebina igralne kartice vsebuje naslednje podatke:

- naziv koncesionarja,
- naziv igralnice oziroma igralnega salona,
- številka RBP,
- številka kartice.

(5) Igralna kartica se na zahtevo igralca ali zaradi razlogov s strani koncesionarja razveljavi. Vse najdene, izgubljene ali pozabljene igralne kartice, ki jih igralec ob osebni identifikaciji ne dvigne v treh dnevih se razveljavijo. Ob razveljavitvi igralne kartice mora del NIS za brezgotovinsko poslovanje v delu, ki se nanaša na igralne kartice, označiti kartico kot neveljavno in zabeležiti najmanj datum in čas razveljavitve.

(6) Ob zaprtju RBP mora del NIS za brezgotovinsko poslovanje v delu, ki se nanaša na RBP, označiti RBP kot zaprt in zabeležiti najmanj datum in čas ter razlog zaprtja. Pri zaprtju RBP se razveljavijo vse kartice, ki se nanašajo na zaprti RBP. RBP se zapre na zahtevo igralca, pri čemur se mu izplača ves denar z RBP. Koncesionar lahko igralcu zapre RBP tudi zaradi daljše neaktivnosti igralca ali drugih razlogov (npr. ob samoprepovedi igranja), pri čemer mora koncesionar zagotoviti, da se igralcu ob tem izplača ves denar z RBP.

(7) Uporaba igralne kartice mora biti zaščiten vsaj s štirimestno PIN kodo, ki jo pozna le igralec in ki jo je mogoče tudi spremeniti. Pri tretji zaporedni neuspešni uporabi igralne kartice z napačno zaščitno kodo se mora uporaba kartice začasno blokirati, o čemer mora biti igralec pri poskusu uporabe obveščen. Ob blokadi igralne kartice mora del NIS za brezgotovinsko poslovanje v delu, ki se nanaša na igralne kartice, označiti kartico kot blokirano in zabeležiti najmanj datum in čas blokade. Začasno blokirano kartico lahko igralec deblokira z identifikacijo na recepciji ali blagajni. Ob deblokadi igralne kartice mora del NIS za brezgotovinsko poslovanje v delu, ki se nanaša na igralne kartice, zabeležiti najmanj datum in čas deblokade.

(8) Igralna kartica mora enolično identificirati igralca in račun (RBP), ki ga igralec uporablja za namen igranja pri brezgotovinskem poslovanju z IA.

(9) Igralec ima lahko v igralnici oziroma v igralnem salonu aktiven le en RBP. Stanje denarja na RBP igralec spreminja s pologi in dvigi na blagajni, s pologi in dvigi na samopostrežni blagajni, ter z elektronskimi prenosi na kredit in s kredita IA.

(10) Brezgotovinsko poslovanje na IA se izvaja z elektronskim prenosom vplačila igralca na kredit IA z RBP igralca in z elektronskim prenosom izplačila s kredita IA na RBP igralca. Igralec lahko izbira vsoto denarja, ki jo prenese z RBP na IA, oziroma vsoto denarja, ki jo vrne na RBP, ali zahteva izplačilo na IA.

(11) Komunikacija med bralno in vhodno/izhodno enoto, nameščeno na igralnem mestu igralne naprave oziroma na blagajni in delom NIS za brezgotovinsko poslovanje, ter prenos kredita na IA in z IA morajo potekati na zanesljiv in zaščiten (npr. šifriran) način.

(12) Če igralna kartica vsebuje tudi podatke o stanju denarja na RBP, se mora stanje denarja, zabeleženo na njej, ujemati s stanjem denarja, zabeleženim v NIS. Uporaba igralne kartice, pri kateri se na njej zabeleženo stanje RBP ne ujema s stanjem zabeleženim v NIS, mora biti blokirana, igralec pa mora biti o tem pri poskusu uporabe igralne kartice nedvoumno obveščen.

(13) Koncesionar mora zagotoviti začetno in redno letno varnostno oceno dela NIS za brezgotovinsko poslovanje s strani neodvisne strokovne institucije, ki je usposobljena za presojo varnosti informacijskih sistemov, ter v zahtevanem roku odpraviti ugotovljene kritične pomanjkljivosti, o oceni in odpravi le-teh pa sproti poročati nadzornemu organu.

Poslovanje z lističi

50.b člen

- (1) V uporabi sme biti:
- unovčljiv listič, ki ga igralec kupi na blagajni oziroma, ki ga izpiše IA;
 - neunovčljiv listič, ki ga igralec kupi na blagajni oziroma, ki ga izpiše IA;
 - neunovčljiv promocijski listič;

- izplačilni listič, ki ga izpiše IA kot potrdilo za ročno izplačilo na blagajni.

(2) V primeru, ko se listič zaradi napake delovanja sistema ne izpiše, ali je tako poškodovan, da ga ni mogoče uporabiti, lahko koncesionar le-tega po postopku in z odobritvijo odgovorne osebe, opredeljenima v internem aktu koncesionarja, nadomesti z novim istovrstnim lističem. Tak listič se lahko izda le na blagajni.

(3) Promocijski listič se lahko izda igralcu le na blagajni.

(4) Unovčenje promocijskih lističev in lističev po izteku veljavnosti ni dovoljeno.

(5) Lističe je možno uporabiti le v igralnici oziroma v igralnem salonu, v katerem so bili izdani.

(6) Na blagajni se ločeno evidentira vse prejete in izdane lističe iz prvega odstavka tega člena.

(7) Nezaigran preostanek neunovčljivega lističa sme IA izpisati le kot nov neunovčljiv listič.

Beleženje števecv in dogodkov

51. člen

(1) NIS mora pri IA:

1. spremljati in v dnevnik dogodkov zabeležiti vse dogodke na posameznih IA:
 - dobitok JP (datum, čas, število obračunskih kreditov, znesek, IA),
 - dobitok PJP (datum, čas, znesek, IA, identifikacija progresive),
 - brisanje kredita CC (datum, čas, število obračunskih kreditov, znesek, IA),
 - zahtevek za ročno izplačilo (datum, čas, število obračunskih kreditov, znesek, IA),
 - sprejem bankovca (datum, čas, znesek, IA),
 - sprejem lističa (datum, čas, identifikacijska številka lističa, vrsta lističa, znesek, IA),
 - izdaja lističa (datum, čas, zaporedna številka lističa na IA, identifikacijska številka lističa, vrsta lističa, znesek, IA),
 - sprejem igralne kartice (datum, čas, IA, številka kartice),
 - zavrnitev igralne kartice (datum, čas, IA, številka prepoznane kartice, razlog),
 - začasno blokado igralne kartice (datum, čas, IA, številka kartice),
 - odstranitev igralne kartice (datum, čas, IA, številka kartice),
 - prenos denarja z računa igralca na IA pri brezgotovinskem poslovanju (datum, čas, znesek, IA, številka RBP),
 - prenos kredita z IA na račun igralca pri brezgotovinskem poslovanju (datum, čas, znesek, IA, številka RBP),
 - napako pri prenosu na ali z RBP igralca pri brezgotovinskem poslovanju (datum, čas, IA, številka kartice, razlog),
 - polnitev IA (datum, čas, število žetonov polnitve, IA),
 - praznitev CB (datum, čas, pričakovano število žetonov praznitve CB, IA),
 - praznitev zalogovnika žetonov (datum, čas, pričakovano število žetonov praznitve zalogovnika, IA),
 - praznitev BA (datum, čas, pričakovano število bankovcev, pričakovan znesek bankovcev, IA);
2. spremljati vrednosti števecv na IA po posameznih igralnih mestih:
 - vsako spremembo stanja števecv obračunskega modela (TI, TO, JP, PJP), števecv CC, CI, CO, CTC in GM na IA ter izračunano stanje števila žetonov v zalogovniku (H),

- vsako spremembo števecov sprejemnika bankovcev (skupno število bankovcev, skupno vrednost bankovcev ter skupno število sprejetih lističev in skupno vrednost sprejetih lističev),
 - vsako spremembo števecov tiskalnika lističev (skupno število izdanih lističev, skupno vrednost izdanih lističev),
 - vsako spremembo števecov brezgotovinskega prenosa sredstev (AFTI, AFTO);
3. spremljati in beležiti naraščanje vrednosti sklada in nivojev progresive (datum, čas, ID progresive, znesek);
 4. spremljati vsa stanja posameznega IA in vsako spremembo stanja zabeležiti v dnevnik dogodkov:
 - vklop napajanja (datum, čas, IA, stanje oziroma dogodek),
 - izklop napajanja (datum, čas, IA, stanje oziroma dogodek),
 - vzpostavitev povezave IA v NIS (datum, čas, IA, stanje oziroma dogodek),
 - prekinitve povezave IA v NIS (datum, čas, IA, stanje oziroma dogodek);
 5. spremljati in v dnevnik dogodkov zabeležiti vse posege v IA (tudi če IA nima napajanja):
 - odpiranja vrat IA, CB, BA, MB (datum, čas, IA, vrata, stanje oziroma dogodek),
 - zapiranja vrat IA, CB, BA, MB (datum, čas, IA, vrata, stanje oziroma dogodek);
 6. detektirati in zabeležiti druge pomembne dogodke in napake na IA v primeru, da jih IA sporoča:
 - brisanje števecov (datum, čas, IA),
 - spremembo nastavitvev (datum, čas, IA, opis),
 - napako odkrito pri delovanju (datum, čas, IA, koda napake, opis).

(2) Zapisi v dnevniku dogodkov iz 1., 4., 5. in 6. točke prejšnjega odstavka morajo, poleg podatkov navedenih ob posameznih dogodkih, vsebovati tudi enolično zaporedno oznako zapisa.

(3) NIS mora pri brezgotovinskem poslovanju v dnevnik dogodkov beležiti tudi naslednje dogodke:

- izdajo nove igralne kartice (datum, čas, številka kartice, številka RBP, blagajnik),
- razveljavitev igralne kartice (datum, čas, številka kartice, številka RBP, blagajnik),
- deblokado začasno blokirane igralne kartice (datum, čas, številka kartice, številka RBP, blagajnik),
- odprtje RBP (datum, čas, številka računa, blagajnik),
- zaprtje RBP (datum, čas, številka računa, blagajnik).

52. člen

(1) Absolutne vrednosti elektronskih števecov iz 2. točke prvega odstavka prejšnjega člena mora NIS odčitati in beležiti v dnevnik popisov števecov periodično ob polnih urah, ob zaključku obračunskega dne in ob pomembnih dogodkih na IA. Interval beleženja je ena ura. Pomembni dogodki so: JP, CC, PJP, odpiranje vrat IA, izvajanje praznitve zbiralnika žetonov in izvajanje praznitve zbiralnika bankovcev. Beleži se datum, čas, IA, dogodek ter števeci: TI, TO, CC, JP, PJP, CTC, števec skupne vrednosti bankovcev in GM. Dnevnik periodičnih popisov števecov in dnevnik popisov števecov ob dogodkih sta lahko ločena.

(2) Če NIS ne beleži skupnega števila vseh sprejetih oziroma izdanih lističev, in skupnega zneska vseh sprejetih oziroma izdanih lističev, mora beležiti skupno število sprejetih oziroma izdanih lističev ter skupen znesek sprejetih ali izdanih lističev iz druge in tretje alineje 2. točke prvega odstavka prejšnjega člena ločeno za vsako posamezno vrsto lističev.

Progresivni sistem na IA

53. člen

(1) NIS mora zabeležiti dogodek progresivnega dobitka iz 1. točke prvega odstavka 51. člena tega pravilnika za vse progresivne dobitke, ki presegajo znesek 1000 eurov, beleženje nižjih progresivnih dobitkov pa se zahteva le pri dobitkih, ki se ne beležijo na obračunskih števcih IA.

(2) NIS mora beležiti naraščanje vrednosti sklada progresive oziroma nivojev progresive iz 3. točke prvega odstavka 51. člena tega pravilnika vsako polno uro ter ob koncu obračunskega dne za vse progresivne sisteme, pri katerih se progresivni dobitki ne beležijo na obračunskih števcih IA. Beležijo se najmanj datum, čas, ID progresive in znesek.

54. člen

(1) IA je lahko vključen le v en progresivni sistem.

(2) V progresivni sistem so lahko vključeni le IA, ki znajo ob pogojih iz prejšnjega člena zagotoviti beleženje višine skladov in nivojev progresive in sporočanje dogodka progresivnega dobitka v NIS. IA, ki so vključeni v progresivni sistem z več skladi in nivoji, morajo sporočiti v NIS poleg višine dobitka tudi sklad in nivo (identifikacija progresive: ID progresive, oznaka sklada, številka nivoja).

Register progresiv

55. člen

(1) NIS mora vsebovati register oziroma šifrant progresiv s podatki o nastavitvi vsakega posameznega progresivnega sistema, ki morajo omogočati preverjanje višine progresivnega dobitka na osnovi števecv IA, zabeleženih v NIS.

(2) Register progresiv vključuje:

1. enolično oznako progresive (ID progresive);
2. podatke o značilnostih progresive:
 - vrsta (npr. L – lastna, S – skupna),
 - tip (I – dobitek določa izid igre, K – dobitek določa krmilnik, IK – dobitek je kombinacija izida igre in naključnega procesa na krmilniku),
 - sklad (oznaka sklada),
 - nivo (številka nivoja);
3. začetno vrednost;
4. osnovni odstotek naraščanja;
5. mejno vrednost;
6. odstotek naraščanja po preseženi mejni vrednosti;
7. odstotek naraščanja skrite progresive;
8. ime progresive;
9. datum in čas začetka veljavnosti;
10. datum in čas prenehanja veljavnosti ali oznako, da progresiva ni več aktivna.

56. člen

IA vključeni v progresivni sistem morajo imeti v NIS nedvoumno zabeleženo pripadnost k progresivnemu sistemu. Pripadnost IA k progresivnemu sistemu se izraža v registru IA oziroma v samostojni tabeli, ki povezuje progresivne sisteme z IA.

Elektromehanski IA

57. člen

(1) Za elektromehanski IA se morajo v NIS poleg dogodkov, določenih v 51. členu tega pravilnika, beležiti tudi:

1. dvig in spust pokrova za zavarovanje neposrednega dostopa do elektromehanskega generatorja naključnega izida oziroma do elektromehanskega prikazovalnika izida (datum, čas, IA, dogodek);
2. izid igre pri elektromehanskem generatorju naključnega izida (datum, čas, IA, oznaka elektromehanskega generatorja, izid igre).

(2) V primeru, da se za elektromehanski IA beležijo podatki iz prejšnjega odstavka za vsako igralno mesto, morajo biti podatki o datumu in času, ki se nanašajo na isti dogodek, identični.

(3) Izid igre iz 2. točke prvega odstavka tega člena pri elektromehanskem IA, ki simulira igre s kroglico, predstavlja padla številka.

(4) Izid igre iz 2. točke prvega odstavka tega člena pri elektromehanskem IA, ki simulira igre s kockami, predstavljajo identifikacije kocke in padla številka za vsako posamezno kocko.

58. člen

Za elektromehanski IA mora NIS zabeležiti vsako odigrano igro skupaj z vložkom in dobitkom na posameznem igralnem mestu (datum, čas, IA – igralno mesto, oznako elektromehanskega generatorja, vložek, dobitek).

Blagajniško poslovanje IA v NIS

59. člen

Zabeležka blagajniških transakcij v NIS mora vsebovati najmanj naslednje podatke:

- datum transakcije,
- čas transakcije,
- obračunski dan, na katerega se nanaša transakcija,
- znesek transakcije,
- vrsto transakcije,
- oznako IA, če se transakcija nanaša na posamezen IA,
- identifikacijo osebe, ki je opravila transakcijo,
- identifikacijo samopostrežne blagajne, če se transakcija izvaja na samopostrežni blagajni,
- identifikacijo lističa pri izdaji oziroma sprejemu lističa,
- vrsto lističa pri izdaji oziroma sprejemu lističa,
- številko RBP v primeru pologa ali dviga na oziroma z RBP.

60. člen

(1) Vrste transakcij, ki jih je treba ločevati in vnašati v NIS:

1. izplačilo JP, ročno izplačilo CC;
2. izplačilo PJP;
3. polnitev IA;
4. praznitev CB;
5. praznitev zalogovnika;
6. praznitev BA – bankovci;
7. praznitev BA – lističi;
8. prodajo žetonov;
9. odkup žetonov;
10. dotacijo žetonov;
11. odvod žetonov;
12. izdajo lističa;
13. sprejem lističa;
14. polog na račun RBP;
15. dvig z računa RBP;
16. polnitev samopostrežne blagajne;
17. praznitev samopostrežne blagajne.

(2) V primeru premične prodaje in odkupa žetonov v igralnem prostoru se kot transakcije obravnavajo skupni rezultati prodaje in odkupa osebe, ki vrši prodajo oziroma odkup.

(3) Pri praznitvah in polnitvah predstavlja transakcijo skupno število žetonov polnitve oziroma praznitve, skupen znesek bankovcev praznitve in skupen znesek lističev praznitve na posameznem IA.

(4) Kot vnos transakcije iz prvega odstavka tega člena se obravnavajo sistemsko predlagane transakcije, ki zahtevajo obvezen pregled in potrditev s strani osebe, ki opravlja transakcijo, in transakcije, ki se jih vnaša v celoti ročno.

61. člen

Podatke o praznitvah se vnaša takoj po štetju in sicer za obračunski dan na katerega se nanaša štetje, vse ostale blagajniške transakcije se vnaša sproti v skladu z navodilom za opravljanje dela na blagajni. Ročna izplačila (JP, PJP, CC) in brisanja kredita se opravi po preverjanju dobitka in po vnosu blagajniške transakcije.

Samopostrežna blagajna

61.a člen

(1) Samopostrežna blagajna mora biti povezana v NIS in vanj pri transakcijah sporočati vse podatke, ki so predpisani za blagajniško poslovanje IA v NIS. Pri izgubi povezave z NIS mora samopostrežna blagajna zavrniti transakcije, za katere je predpisano beleženje v NIS.

(2) Samopostrežna blagajna mora zavrniti transakcijo vplačila ali izplačila, pri kateri višina transakcije presega 2.000 eurov.

(3) Praznitev in polnitev samopostrežne blagajne ter štetja po praznitvi se izvajajo komisijsko, redno takoj po zaključku zadnjega obračunskega dne v mesecu in izredno po potrebi.

(4) Samopostrežna blagajna mora v dnevniku dogodkov zabeležiti vse transakcije (datum, čas, vrsto transakcije, znesek transakcije) in napake, ki se pri tem pojavijo (datum, čas, vrsta transakcije oziroma oznaka napake) ter posege oseba v nastavitve (datum, čas, vrsta posega). Dnevnik na posamezni samopostrežni blagajni mora omogočati pregled dogodkov za najmanj zadnjih 45 dni, koncesionar pa mora imeti vzpostavljen informacijski sistem samopostrežnih blagajn, ki mora za isto obdobje omogočati centralni pregled teh dogodkov za vse samopostrežne blagajne.

Poročila

62. člen

(1) NIS mora vsebovati programe za izdelavo dnevnih in mesečnih poročil blagajniškega poslovanja povezanega z igralnim procesom in sicer skupnih poročil ter poročil po posameznih IA oziroma igralnih mestih in po posameznih vrstah transakcij.

(2) NIS mora vsebovati programe za izdelavo dnevnih in mesečnih poročil o obračunu na podlagi elektronskih števcov obračunskega modela, zabeleženih v NIS, in sicer skupnih poročil ter poročil po posameznih IA oziroma igralnih mestih.

(3) NIS mora vsebovati programe za izdelavo dnevnih in mesečnih poročil poslovanja z vplačilnimi in izplačilnimi sredstvi na podlagi elektronskih števcov, zabeleženih v NIS, in sicer skupnih poročil ter poročil po posameznih IA oziroma igralnih mestih.

(4) Dnevna in mesečna poročila morajo biti zaključena in dokončna najkasneje v 12 urah po zaključku obračunskega dne oziroma obračunskega meseca pri obsegu do vključno 200 igralnih mest in najkasneje v 72 urah po zaključku obračunskega dne oziroma obračunskega meseca pri obsegu nad 200 igralnih mest.

(5) NIS mora vsebovati programe za izdelavo obdobjnih poročil iz prvega do tretjega odstavka tega člena, pri katerih se pri zahtevi za izdelavo poročila opredeli obdobje poročanja na obračunski dan natančno.

(6) Poročila iz drugega in tretjega odstavka tega člena morajo pravilno upoštevati brisanja in obrate elektronskih števcov.

(7) NIS mora vsebovati programe za izdelavo obdobjnega poročila med dvema praznitvama IA za vsako vrsto praznitvev (žetoni, bankovci, lističi), ki vključuje primerjavo pričakovane vrednosti praznitve (po števcih zabeleženih ob praznitvi) z dejansko vrednostjo praznitve (prešteto vrednostjo).

(8) NIS mora vsebovati program za izdelavo obdobjnega poročila delovanja IA, ki vključuje poleg podatkov o obdobju, identifikacije IA, zneska vplačil z vplačilnimi sredstvi, zneska polnitve, zneska praznitve, zneska ročnih izplačil, zneska izplačil z izplačilnimi sredstvi, znesek obračuna (win), teoretični odstotek vračanja, dejanski odstotek vračanja. Namesto odstotka vračanja lahko poročilo vsebuje odstotek zadržanja (hold).

(9) Skupna poročila iz prvega odstavka tega člena morajo vključevati začetni in končni skupni saldo na računih pri brezgotovinskem poslovanju, ter skupne zneske po vrstah prenosov nanje (npr. dvigi, pologi, prenosi na IA, prenosi z IA).

(10) Pri brezgotovinskem poslovanju mora NIS vsebovati izdelavo dnevnih in mesečnih poročil primerjave po posameznih IA med zabeleženimi transakcijami brezgotovinskega poslovanja in ustreznimi števci IA, zabeleženimi v NIS.

(11) Pri brezgotovinskem poslovanju mora NIS vsebovati program za izdelavo dnevni in mesečni poročil blagajniškega poslovanja, ki vključujejo začetna in končna stanja na računih, pologe, dvige in znesek transakcij brezgotovinskega poslovanja.

(12) NIS mora vsebovati program za izdelavo podrobnih dnevni in mesečni poročil popravkov iz 8. člena tega pravilnika.

(13) Za samopostrežne blagajne mora NIS vsebovati program za izdelavo dnevnega in mesečnega poročila po vrstah transakcij opravljenih na samopostrežni blagajni in sicer po posameznih samopostrežnih blagajnah in za vse skupaj.

(14) NIS mora vsebovati program za izdelavo poročila štetja žetonov, bankovcev in lističev pri praznjenju IA po posameznih IA in primerjavo z v NIS pričakovanim stanjem.

(15) NIS mora vsebovati program za izdelavo primerjave obračuna blagajne IA z obračunom po elektronskih števcih IA, zabeleženih v NIS, pri kateri se pri obračunu blagajne, kot:

- posebna postavka terjatev igralcev iz naslova lističev upoštevajo še vsi nevnovčeni veljavni unovčljivi lističi, ki so jih v obravnavanem obdobju izpisali IA,
- posebna postavka terjatev igralcev iz naslova lističev upoštevajo vsi unovčljivi lističi, ki jim je v obravnavanem obdobju potekla veljavnost,
- posebna postavka terjatev igralcev zaradi poslovanja z RBP (pologov, dvigov, vplačil in izplačil) upošteva sprememba stanj na RBP v obravnavanem obdobju,
- posebna postavka izplačanih terjatev igralcev ob zaprtju neaktivnih RBP z neničelnim stanjem upošteva stanje na RBP zaprtih v obravnavanem obdobju.

(16) Koncesionar je dolžan za obračunski mesec med seboj primerjati poročilo blagajniškega poslovanja iz prejšnjega odstavka s poročili, izdelanimi na podlagi elektronskih števcov, zabeleženih v NIS. V primeru, da odstopanje skupnega obračuna za IA presega 0.5% obračuna IA po blagajni iz prejšnjega odstavka, mora koncesionar do petega dne v mesecu nadzornemu organu posredovati pisno poročilo z zneski in vzroki za odstopanje po posameznih IA.

Praznitve CB, BA in zalgovnika žetonov

63. člen

(1) Praznitev BA na vseh IA je treba opraviti takoj po zaključku zadnjega obračunskega dne v mesecu.

(2) V primeru, da IA sprejema kovance, je treba takoj po zaključku zadnjega obračunskega dne v mesecu opraviti praznitev CB in zalgovnika.

(3) Redne in izredne praznitve CB in BA med mesecem se lahko izvajajo le po tedenskem razporedu in na način opredeljen v internih aktih koncesionarja.

64. člen

Redne praznitve zalgovnika se izvajajo po razporedu, opredeljenem v internem navodilu koncesionarja, in sicer tako, da pride vsak IA na vrsto najmanj enkrat v treh mesecih pri obsegu do 200 IA, najmanj enkrat v šestih mesecih pri obsegu od 201 do 400 IA in najmanj enkrat v dvanajstih mesecih pri obsegu nad 400 IA.

65. člen

Praznitve CB, BA in zalogovnika se na način, opredeljen v internih aktih koncesionarja, opravijo tudi ob odstranitvah in zamenjavah IA, ob večjih servisnih posegih v IA, ob spremembi denominacije žetonov, ob inventuri stanja žetonov ter ob zamenjavi in ukinitvi žetonov.

66. člen (črtan)

Spremembe pri IA

67. člen

(1) S predhodnim pisnim obveščanjem nadzornega organa se zaradi sprememb, ki vplivajo na NIS, lahko opravi:

1. sprememba karakteristik IA, ki ne zahteva izdaje dovoljenja za uporabo igralne naprave, na podlagi zakona, ki ureja igre na srečo;
2. premestitev IA;
3. odstranitev IA.

(2) Predhodno obvestilo iz 1. in 2. točke prejšnjega odstavka mora biti nadzornemu organu predloženo najmanj osem dni, iz 3. točke prejšnjega odstavka pa najmanj en dan pred nameranim posegom.

(3) Predhodno obvestilo iz prvega odstavka tega člena mora vsebovati razloge za spremembo, datum in čas začetka del, predvidena datum in čas zaključka del, obračunski dan, s katerim bo IA ponovno vključen v uporabo in izpolnjen obrazec MF IGR NAP-IA, ki je skupaj z navodilom za izpolnjevanje Priloga 1 tega pravilnika in njegov sestavni del. V primeru iz 1. točke prvega odstavka tega člena, mora obvestilo vsebovati nove karakteristike IA na obrazcu MF IGR NAP-IA iz Priloge 1 tega pravilnika. V primeru iz 2. točke prvega odstavka tega člena, mora obvestilo vsebovati tudi staro in novo pozicijo IA ter tloris igralnega prostora z novo postavitvijo. V primeru iz 3. točke prvega odstavka tega člena mora obvestilo vsebovati tudi predvideni datum in čas odstranitve.

68. člen

Brez obveščanja nadzornega organa se lahko opravi:

1. priklop in odklop IA z NIS zaradi servisnega posega, kot posledice okvare, ki ne spreminja iger in karakteristik IA;
2. poseg v IA zaradi odprave okvare ali napake, ki ne spreminja iger in karakteristik IA.

69. člen

Vlogi za izdajo dovoljenja za uporabo igralne naprave, na podlagi zakona, ki ureja igre na srečo, mora koncesionar priložiti:

- obrazec MF IGR NAP-IA iz Priloge 1 tega pravilnika v elektronski in papirni obliki podatki o IA, ki so predmet vloge,
- poročilo o preizkusu igralne naprave,
- izjavo o ustreznosti vključitve IA v NIS,
- navedbo datuma in časa izvedbe del.

70. člen

(1) IA se po spremembah iz 1. in 2. točke prvega odstavka 67. člena in iz 69. člena tega pravilnika začne uporabljati z novim obračunskim dnevom.

(2) Pri spremembi iz 67., 68. in 69. člena tega pravilnika, pri kateri je prišlo do brisanja elektronskih števecv IA, mora koncesionar v mapo, ki jo na podlagi zakona, ki ureja igre na srečo, vodi za vsako igralno napravo, zabeležiti tudi datum in čas brisanja števecv, zadnje znano stanje elektronskih števecv obračunskega modela in števca GM pred brisanjem, ter stanje zabeleženih urnih števecv v NIS po opravljenem brisanju, ki izkazuje, da je brisanje pravilno zabeležil tudi NIS.

Vplačila in izplačila na IA

71. člen

(1) Za zamenjavo in spremembo vrednosti žetonov mora koncesionar pridobiti dovoljenje nadzornega organa.

(2) Koncesionar mora vlogi za izdajo dovoljenja iz prejšnjega odstavka predložiti izpis stanja žetonov.

(3) Pri zamenjavi žetonov pa mora poleg izpisa stanja žetonov iz prejšnjega odstavka priložiti tudi:

- vzorec žetona in barvno sliko obeh strani žetona ter
- račun in potrdilo o plačilu žetonov.

72. člen

(1) Za vpeljavo, spremembo ali ukinitvev poslovanja z žetoni, lističi, brezgotovinskega poslovanja mora koncesionar pridobiti dovoljenje nadzornega organa.

(2) Koncesionar mora vlogi za izdajo dovoljenja za poslovanje z lističi iz prejšnjega odstavka predložiti:

- interne akte, ki se nanašajo na način poslovanja,
- vzorce lističev.

(3) Koncesionar mora k vlogi za vpeljavo poslovanja z žetoni iz prvega odstavka predložiti:

- interne akte, ki se nanašajo na način poslovanja,
- izpis stanja žetonov,
- vzorec žetona in barvno sliko obeh strani žetona ter
- račun in potrdilo o plačilu žetonov.

(4) Koncesionar mora k vlogi za izdajo dovoljenja za brezgotovinsko poslovanje iz prvega odstavka predložiti:

- interne akte, ki se nanašajo na brezgotovinsko poslovanje, vključno s pravili za brezgotovinsko poslovanje in upravljanje z RBP igralcev, s postopki odprtja in zaprtja RBP, izdaje in razveljavitve igralne kartice, blokade in deblokade uporabe igralne kartice ter razrešitve pritožb igralcev v povezavi z RBP;
- vzorce igralnih kartic brezgotovinskega poslovanja;
- začetno varnostno oceno iz trinajstega odstavka 50. člena tega pravilnika, iz katere je razvidno, da je sistem brezgotovinskega poslovanja vzpostavljen na zanesljiv in varen

način tako, da so komunikacije brezgotovinskega poslovanja zanesljive in zaščitene, da so vsi pomembni podatki, ki se hranijo za namen brezgotovinskega poslovanja zaščiteni, da jih ni možno nepooblaščno spreminjati, da se ob njihovi spremembi tvorijo ustrezne zaščitene revizijske sledi in da je vzpostavljen sistem pregledovanja teh sledi, ki zagotavlja odkrivanje vsake nepooblaščne spremembe, ter da so kritični podatki (npr. stanje RBP, zaščitne kode kartic, ipd.) shranjeni v ustrezno šifrirani obliki;

- poročilo o preizkusu IA, ki izkazuje, da transakcija z RBP na IA in obratno poteka varno, točno in zanesljivo.

Vzdrževanje registrov pri spremembah

73. člen

(1) Ob opravljeni spremembi lastnosti IA, ob premestitvi IA, njegovi odstranitvi, ali ob namestitvi novega IA, morajo biti obračunski model, register IA, kronologija registra IA in register progresiv usklajeni s spremembami takoj po opravljeni spremembi. Podatki v teh registrih morajo točno podati datum in čas prenehanja veljavnosti starih, ter začetka veljavnosti novih karakteristik, IA oziroma progresivnih sistemov.

(2) Pri spremembi podatkov in registrov iz prejšnjega odstavka:

1. sme imeti IA v obračunskem dnevu le en nabor veljavnih vrednosti;
2. je lahko v enem obračunskem dnevu za IA v veljavi le en obračunski model;
3. se spremembo registra pri premestitvah in pri spremenjenih karakteristikah iz 67. člena tega pravilnika lahko opravi že ob izločitvi IA, vendar najkasneje do povezave IA v NIS, vnos novo dodeljene evidenčne številke igralne naprave pa najkasneje do začetka uporabe IA;
4. mora novo nameščeni IA dobiti novo enolično interno oznako v NIS iz četrte alineje 4. točke 48. člena tega pravilnika.

(3) Opravljene spremembe v registrih iz prvega odstavka tega člena ne smejo vplivati na pravilnost prikaza prejšnjih podatkov, zabeleženih v NIS.

IV. POSEBNOSTI NADZORNEGA INFORMACIJSKEGA SISTEMA ZA DRUGE IGRALNE NAPRAVE

Splošno

74. člen

(1) Prirejanje iger na IM, ki jih izvaja osebje koncesionarja, se spremlja z uporabo posebnih vhodno/izhodnih priročnih terminalov in opreme, nameščene na mizi, ki omogoča avtomatično spremljanje nekaterih dogodkov (npr. padle številke pri ruleti).

(2) Uporaba terminalov iz prejšnjega odstavka mora biti zaščitena z identifikacijo uporabnika.

(3) Posebne igre na srečo, pri katerih neposredno spremljanje procesa iger z NIS v praksi ni uveljavljeno (npr. craps, bingo, turnirsko prirejanje), se spremlja v okviru sistema za spremljanje iger na IM, in sicer dnevno z vnosom realizacije in evidentiranega skupnega zneska vplačil, izplačil in morebitnih napitnin za vsako posamezno igro ali izvedbo turnirja na delovnih postajah NIS.

(4) Igro na srečo na igralni napravi z več igralnimi mesti, pri kateri igrajo igralci drug proti drugemu, brez prisotnosti osebe, ki izvaja igro, se spremlja s povezavo te naprave v NIS, na način kot se to izvede za IA. Taka igralna naprava se zavede v ustrezen šifrant igralnih naprav v NIS, kamor se zavede tudi odstotek provizije koncesionarja, po igralnih mestih pa se zanjo v NIS spremljajo in beležijo dogodki, kot so vplačilo z bankovcem, vplačilo z lističem, izplačilo z lističem, sprejem in odstranitev igralne kartice, sprejem in odstranitev službene kartice, elektronski prenos kredita na RBP in z RBP, praznitev BA, ter urno in dnevno beležijo števeci vplačil igralcev v igro, izplačil igralcem iz igre, provizije ter število odigranih iger, na način kot je to predpisano za IA.

Register IM

75. člen

(1) NIS mora vključevati register oziroma šifrant IM in drugih igralnih naprav, v katerem so vpisani naslednji podatki:

1. enolična identifikacijska številka igralne naprave iz 12. člena tega pravilnika;
2. o napravi in igri:
 - inventarna številka,
 - naziv (po igri, ki se izvaja, npr. Ameriška ruleta),
 - kratki naziv (npr. AR),
 - proizvajalec (kolesa rulete),
 - leto proizvodnje (kolesa rulete),
 - številka oziroma oznaka (kolesa rulete),
 - odstotek provizije pri igrah, ki jih igralci igrajo drug proti drugemu,
 - enolična interna oznaka naprave v NIS, ki je uporabljena v vseh zapisih, ki se nanašajo na to napravo;
3. o namestitvi naprave:
 - pozicijska oznaka (npr. AR1),
 - identifikacija progresivnega sistema (ID progresive),
 - stanje (npr. 1 – v uporabi, 0 – izločena),
 - datum in čas od katerega dalje veljajo podatki,
 - datum in čas prenehanja veljavnosti za zapise, ki niso več veljavni oziroma za izločene igralne naprave, v primeru, ko NIS ne vodi ločene kronologije sprememb IM in drugih igralnih naprav.

(2) Za nazive druge in tretje alineje 2. točke in prve alineje 3. točke tega člena se uporabljajo izrazi določeni v navodilu za izpolnjevanje obrazca MF IGR NAP-IM, ki je skupaj z obrazcem Priloga 2 tega pravilnika in njegov sestavni del. Enolično interno oznako iz sedme alineje 2. točke tega člena, lahko nadomesti enolična pozicijska oznaka prve alineje 3. točke tega člena.

(3) V register IM iz prvega odstavka tega člena se smiselno zavedejo tudi podatki za druge posebne igre na srečo.

Beleženje dogodkov na IM

76. člen

NIS mora na IM registrirati in beležiti naslednje dogodke:

1. prijavo in odjavo uporabnika – delavca na IM (datum, čas, IM, uporabnik);

2. odprtje IM (datum, čas, IM, znesek: otvoritveno stanje);
3. zaprtje IM (datum, čas, IM, znesek: končno stanje);
4. začasno zaprtje IM (datum, čas, IM, znesek: stanje ob zaprtju);
5. ponovno odprtje IM po začasnem zaprtju (datum, čas, IM, znesek: stanje ob odprtju);
6. dodatno dotacijo IM (identifikacija transakcije, datum, čas, IM, znesek);
7. odvod na blagajno (identifikacija transakcije, datum, čas, IM, znesek);
8. drop (identifikacija transakcije, datum, čas, IM, znesek);
9. provizijo pri igri, ki jo igrajo igralci drug proti drugemu (identifikacija transakcije, datum, čas, IM, znesek);
10. padlo številko na ruleti (datum, čas, IM, številka);
11. izplačilo progresivnega dobitka na IM (datum, čas, IM, ID progresive, znesek).

Blagajniško poslovanje IM v NIS

77. člen

Blagajniško poslovanje IM v NIS obsega najmanj ločevanje in vnos transakcij v točkah od 2. do 9. prejšnjega člena neposredno na IM in še naslednje transakcije na blagajni IM oziroma v števnici:

1. izdajo dodatne dotacije za posamezno IM (identifikacija transakcije, datum, čas, IM, znesek, blagajnik);
2. prejem odvoda s posamezne IM (identifikacija transakcije, datum, čas, IM, znesek, blagajnik);
3. popolnitev dotacije posamezne IM (identifikacija transakcije, datum, čas, IM, znesek, blagajnik);
4. rezultat štetja gotovine in vrednostnih žetonov na IM (identifikacija transakcije, datum, čas, IM, znesek, obračunski dan, vnašalec);
5. rezultat štetja napitnine na IM (identifikacija transakcije, datum, čas, IM, znesek, obračunski dan, vnašalec);
6. prodajo vrednostnih žetonov (identifikacija transakcije, datum, čas, znesek, obračunski dan, blagajnik);
7. odkup vrednostnih žetonov (identifikacija transakcije, datum, čas, znesek, obračunski dan, blagajnik).

Ugotavljanje realizacije

78. člen

(1) V NIS se za posamezno IM ločeno vnašajo preštete vrednosti gotovine, vrednostnih žetonov in napitnine.

(2) NIS mora na osnovi vnesenih podatkov izdelati obračun realizacije in napitnine IM oziroma druge posebne igre na srečo. Prav tako mora NIS izdelati obračun IM tudi na osnovi sproti vnesenih podatkov dropa in provizije in ga primerjati z obračunom po rezultatih štetja.

79. člen

(1) NIS mora vsebovati programe za izdelavo in prikaz dnevni in mesečni obračunov po posamezni IM oziroma posebni igri na srečo in za vse IM in posebne igre na srečo skupaj.

(2) Dnevni in mesečni obračuni morajo biti zaključeni najkasneje v 24 urah in dokončni v 72 urah po zaključku obračunskega dne oziroma obračunskega meseca.

Progresivni sistemi na IM

80. člen

NIS mora vsebovati podatke, potrebne za opis vsakega posameznega progresivnega sistema – register oziroma šifrant progresiv. Register progresiv vsebuje splošne podatke o progresivi (identifikacijo-ID progresive, vrsto, oznako, nivoje, višino vplačila igralca za sodelovanje pri progresivni igri), podatke o začetnih vrednostih in o oblikovanju progresivne vrednosti dobitka na osnovi vplačil igralcev (odstotek, delitev, ipd.) za vsak posamezen nivo in datum in čas začetka ter prenehanja veljavnosti progresivnega sistema. Register progresiv za IM se vzpostavi smiselno na način, kot to velja za register progresivnih sistemov za IA iz 55. člena tega pravilnika.

81. člen

(1) NIS mora imeti ob zaključku obračunskega dne v obliki absolutnega števca vplačil zabeležena vsa vplačila igralcev na IM za sodelovanje pri progresivni igri.

(2) Na osnovi registra progresive, vplačil igralcev iz prejšnjega odstavka in izplačil progresivnih dobitkov igralcem mora biti možno izračunati vrednost progresivnih dobitkov.

82. člen

V NIS mora biti zabeležena vrednost skladov oziroma nivojev progresive ob zaključku obračunskega dne (datum, čas, ID progresive, znesek).

83. člen

Ob padcu progresivnega dobitka mora zabeležka v NIS vsebovati datum, čas, oznako IM, ID progresive, oznako sklada, nivo in znesek dobitka. Če NIS sam ne zajame teh podatkov, jih je treba ob padcu progresivnega dobitka vnesti ročno.

Spremembe pri IM

84. člen

(1) Vlogi za izdajo dovoljenja za uporabo igralne naprave, na podlagi zakona, ki ureja igre na srečo, mora koncesionar priložiti:

- obrazec MF IGR NAP-IM iz Priloge 2 tega pravilnika v elektronski in papirni obliki, s podatki o IM, ki so predmet vloge;
- navedbo datuma in časa izvedbe del, pri IM, vključenih v progresivne sisteme, pa še:
- opis progresivnega sistema;
- seznam progresivnih dobitkov, njihove začetne vrednosti in odstotke naraščanja oziroma deleže glede na vplačila;
- pravila za priigranje posameznega progresivnega dobitka;

- formulo za oblikovanje višine posameznega progresivnega dobitka iz zabeleženih vplačil za sodelovanje v progresivni igri.

(2) Vzpostavitev, sprememba in ukinitve iger in progresivnih sistemov na IM mora biti sproti zavedena v registru IM in v registru progresivnih sistemov iz 75. oziroma 80. člena tega pravilnika.

V. POSEBNOSTI NIS IGRALNIH NAPRAVSTREŽNIŠKEGA SISTEMA IGER

Splošno

85. člen

Za strežniški sistem iger (v nadaljnjem besedilu: SSI) se smiselno uporabijo določbe III. poglavja tega pravilnika.

86. člen

Podatke, ki jih ni mogoče pridobiti od igralnega terminala SSI, lahko NIS pridobi neposredno od strežnika SSI. Za komunikacijo med NIS in strežnikom SSI velja vse, kar velja za komunikacijo med NIS in IA.

Beleženje dogodkov

87. člen

Poleg dogodkov, navedenih v 51. členu tega pravilnika, mora NIS zabeležiti tudi dogodek namestitve novega kontrolnega programa na strežnik SSI in na igralni terminal (datum, čas, IA, oznaka kontrolnega programa), ter odkrite napake pri namestitvi ali delovanju kontrolnih programov (datum, čas, IA, vrsta napake).

Beleženje števcov

88. člen

Poleg beleženja števcov po igralnih terminalih, mora NIS za SSI zagotavljati tudi dnevno beleženje števcov vseh vplačil v igro in vseh izplačil iz igre, ter beleženje števila odigranih iger za vsako posamezno igro SSI.

Registra igralnih naprav in iger

89. člen

Register igralnih naprav SSI sestavljata register IA, ki vsebuje vse podatke o igralnih terminalih iz 48. člena tega pravilnika, razen podatkov, ki se nanašajo na kontrolne

programe (igre) in nastavitve, ki so predmet prenosa s strežnika SSI sistema na igralni terminal SSI, in register iger in njihovih nastavitvev, ki jih vsebuje strežnik SSI.

Obračunski model in obračunski kredit

90. člen

Vsi igralni terminali SSI iste strojne platforme morajo imeti isti obračunski model in isto vrednost obračunskega kredita.

VI. TESTIRANJE IN TURNIR

Igralna naprava za namen testiranja

91. člen

Igralna naprava za namen testiranja mora biti vključena v NIS in ne sme biti vključena v progresivni sistem.

Turnir

92. člen

(1) Koncesionar, ki prireja turnir na igralni napravi, mora zagotoviti, da ta naprava deluje v posebnem turnirskem načinu in da med izvajanjem turnirja ali zaradi izvedbe turnirja igralna naprava, na kateri prireja turnir, v NIS ne bo posredovala dogodkov, števcov in drugih podatkov, ki bi vplivali na obračun igralne naprave in njegovo preverjanje, ter sprejemala ali dajala izplačil. V turnirskem načinu sme igralna naprava v NIS pošiljati le informativna sporočila kot so npr. vklop, izklop, odpiranje in zapiranje vrat in napake.

(2) Prirejanje posebnih iger na srečo na IM v turnirskem načinu se zavede v register iz igralnih naprav tega pravilnika. Realizacijo turnirskega načina prirejanja posebnih iger na srečo na IM se spremlja preko blagajniškega poslovanja z vnosom pristopnin oziroma nakupov turnirskih žetonov na blagajnah oziroma prodajnih mestih, z vnosom izplačanih dobitkov na blagajnah oziroma izplačilnih mestih, ter z vnosom provizije, kot je to opredeljeno v tretjem odstavku 74. člena tega pravilnika.

[**Priloga 1: Obrazec MF IGR NAP-IA in navodilo za izpolnjevanje obrazca**](#)

[**Priloga 2: Obrazec MF IGR NAP-IM in navodilo za izpolnjevanje obrazca**](#)

[**Priloga 3: Združljivost NIS z informacijskim sistemom nadzornega organa in standardni vmesnik NIS za povezavo z informacijskim sistemom nadzornega organa**](#)

Pravilnik o nadzornem informacijskem sistemu igralnih naprav (Uradni list RS, št. [59/08](#)) vsebuje naslednje prehodne in končne določbe:

»VII. PREHODNE IN KONČNE DOLOČBE

93. člen

Za vrsto NIS, ki je v uporabi pri koncesionarju z dnem uveljavitve tega pravilnika, se določba iz drugega odstavka 9. člena tega pravilnika, začne uporabljati leto dni po uveljavitvi tega pravilnika.

94. člen

Za vrsto in verzijo NIS, ki je v uporabi pri koncesionarju z dnem začetka uporabe tega pravilnika, se šteje, da izpolnjuje pogoj iz 37. člena tega pravilnika.

95. člen

Šteje se, da izpolnjuje pogoj glede spremljanja in beleženja vrat MB iz prve in druge alineje 5. točke 51. člena tega pravilnika, IA, ki je bil v uporabi do uveljavitve tega pravilnika.

96. člen

Za vrsto NIS, ki je v uporabi pri koncesionarju z dnem uveljavitve tega pravilnika, se določba 40. člena tega pravilnika, določbi glede vnosa dropa in provizije iz 76. člena, določbi glede prodaje in odkupa vrednostnih žetonov iz 77. člena in določba glede izdelave obračuna IM na osnovi sproti vnesenih podatkov dropa in napitnine iz drugega odstavka 78. člena tega pravilnika začnejo uporabljati tri leta po uveljavitvi tega pravilnika.

97. člen

Za vrsto NIS, ki je v uporabi pri koncesionarju z dnem uveljavitve tega pravilnika, se določba glede blokiranja delovanja IA s strani vmesnika NIS iz drugega odstavka 50. člena tega pravilnika, začne uporabljati tri leta po uveljavitvi tega pravilnika.

98. člen

Register igralnih naprav iz 48. člena, kronologijo registra IA iz 49. člena, register progresiv iz 55. člena, register IM iz 75. člena in register progresiv IM iz 80. člena, beleženje števcov in dogodkov iz 51. člena in beleženje podatkov iz drugega odstavka 57. člena, je pri NIS, ki so v uporabi pri koncesionarju z dnem uveljavitve tega pravilnika, treba uskladiti s tem pravilnikom v letu dni po začetku uporabe tega pravilnika.

99. člen

Določba 58. člena tega pravilnika se za vrsto NIS, ki ne omogoča beleženja vsake odigrane igre na igralnem mestu elektronske rulete, začne uporabljati tri leta po uveljavitvi tega pravilnika.

100. člen

Za vrsto NIS, ki je v uporabi pri koncesionarju z dnem uveljavitve tega pravilnika, se določbe drugega, tretjega, petega, šestega in sedmega odstavka 62. člena, začnejo uporabljati leto dni po uveljavitvi tega pravilnika.

101. člen

Z dnem, ko začne veljati ta pravilnik, preneha veljati Pravilnik o nadzornem informacijskem sistemu igralnih naprav (Uradni list RS, št. 45/02 in 114/04).

102. člen

Ta pravilnik začne veljati petnajsti dan po objavi v Uradnem listu Republike Slovenije.«.

Pravilnik o spremembah in dopolnitvah Pravilnika o nadzornem informacijskem sistemu igralnih naprav (Uradni list RS, št. [88/09](#)) vsebuje naslednje prehodne in končno določbo:

»PREHODNE IN KONČNA DOLOČBA

47. člen

V registru IA iz 48. člena, v kronologiji registra IA iz 49. člena oziroma v registru IM iz 75. člena pravilnika je treba pri igrah, ki jih igrajo igralci drug proti drugemu, uskladiti vpis odstotka provizije v letu dni po uveljavitvi tega pravilnika.

48. člen

Beleženje datuma in časa začetka ter prenehanja veljavnosti v registru progresiv iz 55. člena pravilnika je treba uskladiti s pravilnikom v letu dni po uveljavitvi tega pravilnika.

49. člen

Določbi glede beleženja števila obhodov kroglice in hitrosti vrtenja kolesa pri izidu igre iz tretjega odstavka 57. člena pravilnika in glede beleženja identifikacije kocke in padle številke kocke iz četrtega odstavka 57. člena pravilnika se začneta uporabljati tri leta po uveljavitvi tega pravilnika.

50. člen

Podatek o datumu ter času začetka in prenehanja veljavnosti v registru IM iz 75. člena in v registru progresiv iz 80. člena pravilnika je treba uskladiti s pravilnikom v letu dni po uveljavitvi tega pravilnika.

51. člen

Določbe 61.a člena in trinajstega odstavka 62. člena pravilnika se za samopostrežne blagajne, ki so v uporabi pri koncesionarju na dan uveljavitve tega pravilnika, in za transakcije, ki se na njih izvajajo, začnejo uporabljati leto dni po uveljavitvi tega pravilnika.

52. člen

Za vrsto NIS, ki je v uporabi pri koncesionarju z dnem uveljavitve tega pravilnika, se določbe dvanajstega odstavka 62. člena pravilnika začnejo uporabljati leto dni po uveljavitvi tega pravilnika.

53. člen

Ta pravilnik začne veljati petnajsti dan po objavi v Uradnem listu Republike Slovenije.«.

Pravilnik o spremembah in dopolnitvah Pravilnika o nadzornem informacijskem sistemu igralnih naprav (Uradni list RS, št. [84/10](#)) vsebuje naslednje končne določbe:

»KONČNE DOLOČBE

6. člen

Določba glede beleženja identifikacije kocke in padle številke kocke iz četrtega odstavka 57. člena pravilnika se začne uporabljati 20. novembra 2012.

7. člen

Določba četrtega odstavka 61.a člena pravilnika glede centralnega pregleda dogodkov za vse samopostrežne blagajne v informacijskem sistemu blagajn ter določbi dvanajstega in trinajstega odstavka 62. člena pravilnika se začnejo uporabljati 20. novembra 2012.

8. člen

Ta pravilnik začne veljati naslednji dan po objavi v Uradnem listu Republike Slovenije.«.

Pravilnik o spremembah Pravilnika o nadzornem informacijskem sistemu igralnih naprav (Uradni list RS, št. [37/11](#)) spreminja 96. člen pravilnika tako, da se glasi:

»96. člen

Za vrsto NIS, ki je v uporabi pri koncesionarju z dnem uveljavitve tega pravilnika, se določba 40. člena tega pravilnika, določbi glede vnosa dropa in provizije iz 76. člena, določbi glede prodaje in odkupa vrednostnih žetonov iz 77. člena in določba glede izdelave obračuna IM na osnovi sproti vnesenih podatkov dropa in napitnine iz drugega odstavka 78. člena tega pravilnika začnejo uporabljati z 31. majem 2013.«;

spreminja 97. člen pravilnika tako, da se glasi:

»97. člen

Za vrsto NIS, ki je v uporabi pri koncesionarju z dnem uveljavitve tega pravilnika, se določba glede blokiranja delovanja IA s strani vmesnika NIS iz drugega odstavka 50. člena tega pravilnika, začne uporabljati z 31. majem 2014.«;

spreminja 99. člen pravilnika tako, da se glasi:

»99. člen

Določba 58. člena tega pravilnika se za vrsto NIS, ki ne omogoča beleženja vsake odigrane igre na igralnem mestu elektronske rulete, začne uporabljati z 31. majem 2013.«;

ter vsebuje naslednjo prehodno in končno določbo:

»PREHODNA IN KONČNA DOLOČBA

6. člen

Za vrsto NIS, ki je v uporabi pri koncesionarju z dnem uveljavitve tega pravilnika in ki določbe 59. člena glede beleženja obračunskega dne ne izpolnjuje, je treba beleženje obračunskega dne v NIS uskladiti v letu dni po začetku veljavnosti tega pravilnika.

7. člen

Ta pravilnik začne veljati naslednji dan po objavi v Uradnem listu Republike Slovenije.«.

Pravilnik o spremembah Pravilnika o nadzornem informacijskem sistemu igralnih naprav (Uradni list RS, št. [109/12](#)) vsebuje naslednjo končno določbo:

»2. člen

Ta pravilnik začne veljati naslednji dan po objavi v Uradnem listu Republike Slovenije.«.